



Documentos de la Misión



Paso Uno

Imprímanlo

Impriman este documento, cada página en una sola hoja de papel. Necesitarán las páginas individuales.

Las siguientes páginas contienen la "Misión de Entrenamiento" así como también la Misión 1: "Estación Central"

Paso Dos

Trabajen juntos

Escape Team es mucho más divertido cuando se juegan de 2 a 4 jugadores.

Cada misión tiene fases diferentes. El código de solución de cada fase debe ser ingresado en la aplicación ESCAPE TEAM, en orden, comenzando con la Fase 1.

Sin embargo, recomendamos distribuir todas las páginas de la misión sobre la mesa y trabajar en ellas en paralelo.



Paso Tres

Prepárense

El resumen de cada misión contiene una lista del material necesario (tijeras, bolígrafos, ...). Asegúrense de que todo está disponible.

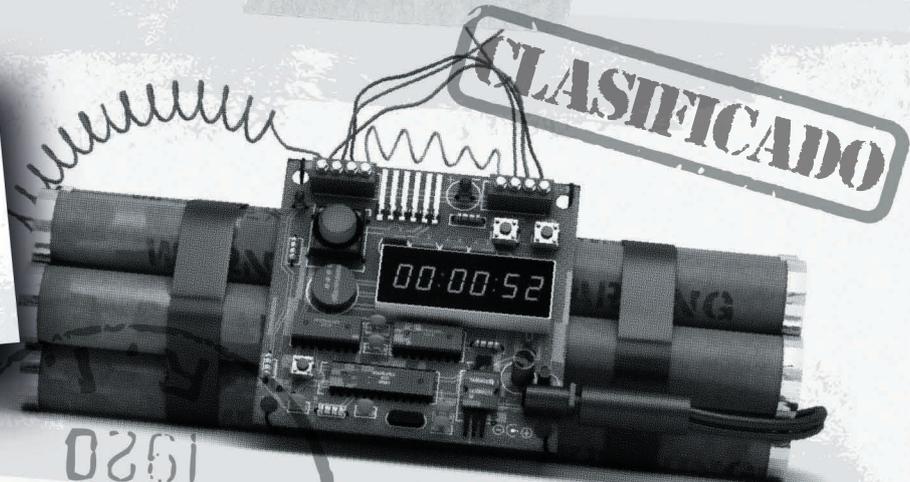
Recomendamos utilizar bolígrafos de colores fácilmente distinguibles. También podrían ser útiles lápices y gomas de borrar...

Paso Cuatro

Alístense

Inicien la aplicación ESCAPE TEAM. La historia del juego se cuenta a través de mensajes de audio y los sonidos les notificarán de nuevas pistas, así que activen el sonido* en su dispositivo. En la aplicación, elijan su misión para que comience su aventura.

*Si utilizan un iPhone, asegúrense también de poner el 'interruptor de silencio' situado en el lateral del dispositivo, justo encima de los botones de volumen, en la posición de 'sonido activado'





Misión de Entrenamiento

01

05

CONFIRMADO

- Fácil/ [REDACTED]
- Max 10 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

Esta es una misión realmente fácil, que le presenta los fundamentos básicos de ESCAPE TEAM. Si no lo consiguen a tiempo, nunca piensen en desarmar una bomba de verdad...

[REDACTED]

[REDACTED]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

¡IDIOTAS!

Esta bomba se desarma en TRES FASES. Apuesto a que no terminarán ni siquiera la primera. Si de verdad quieren intentarlo, adelante. Cada uno de mis rompecabezas conduce a un CÓDIGO DE CINCO DÍGITOS para su fase. Si creen que han resuelto una fase, introduzcan su código en la aplicación y confírmelo pulsando OK.*

*Si se equivocan al introducir un código, habrá una penalización de tiempo, ¡por supuesto! ¡Tic-tac!

X = . - - - - - -



Misión de Entrenamiento

02

05

En keeping in
mind of the
fact that the
United States
is a free
country, and
that the
people of this
country are
entitled to
the same
rights and
privileges
as the
people of
any other
free
country,
it is the
policy of
this
country to
oppose
any
discrimination
on the basis
of race,
color,
religion,
sex, or
national
origin.

481-7900
CALL TOLL
FREE

12 121

Til by

Fase
Uno



L'Album de Lingerie et de Travaux pour Dames (3^e édition)
est indispensable dans chaque famille (voir annonce ci-...)

11141
Petit chapeau
gris ou noir.
Le fond de
la robe est
noir et le
dessus est
gris ou noir.
Le col est
blanc et le
dos est
noir.

CONSULTATIONS DU DOCTEUR
M. le Docteur
L. de la Roche
11141
Le Docteur
L. de la Roche
est à votre
disposition
pour toutes
les questions
de médecine
générale et
de spécialité.
Son cabinet
est ouvert
de 9 heures
à 12 heures
et de 2 heures
à 6 heures.
Son domicile
est à Paris,
rue de la
Fénelon, 11141.



832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

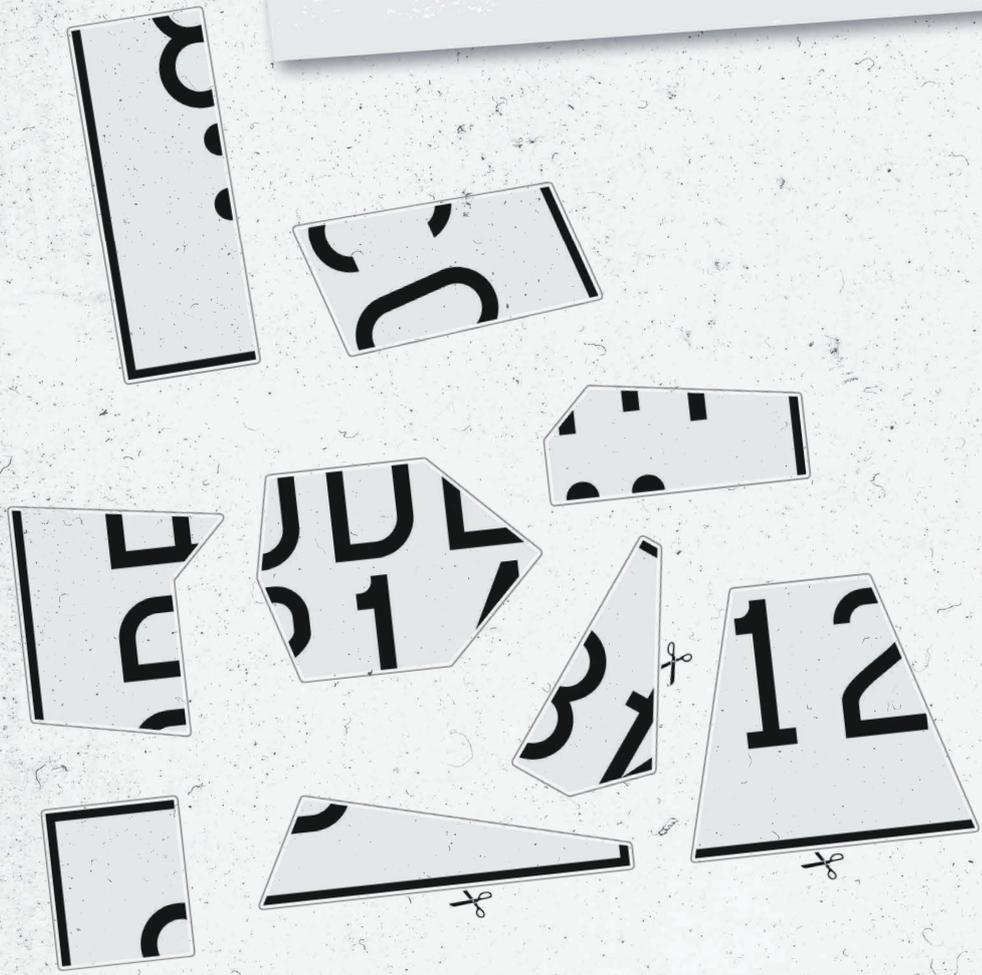
05.1.43-78

Misión de Entrenamiento

Fase
Dos

Y =

N
O
P
Q
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z



LA TISSAINE de Chartroux Est le Roi
des Dégustations du Savoir

GLYCOMIEL
Cade à base de saponins, garde la fraîcheur de votre visage et agit comme un véritable hydratant. Trois Profondeurs roses, violettes et blanc.

MAIGRIR EN 2 MOIS
LES DAMES EN 2 MOIS
MÉSAMES. 100% naturel.

LES CHEVEUX GRIS ou BLANCS
REVENIR à leur couleur naturelle.

LES PUCCES
MÉRIEUX DÉCOUVERTES.

LES RIDES
POUR de la LIQUIDE.

AGENTS GÉNÉRAUX
SAPRAME L'EMPLOI DU SAVON - ÉCONOMIE de temps.

GEORGES REGNAULT & Cie
38 rue de Valenciennes, PARIS (XXV)

LES COURTISANS
de "Petit Echo de la Mode"

Misión de Entrenamiento

04

05

A ...
B ...
C ...
D ...
E ...
F ...
G ...
H ...
I ...
J ...
K ...
L ...
M ...

Handwritten notes on a piece of paper, including:

- Equations: $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$, $y^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$, $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$, $\int \int \delta_c(\phi(x,y)) |\nabla(\phi_r(x,y))| dx dy$
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P, Q, P&Q, P|FF&Q, P|FF~Q, and FALSE. A summation symbol \sum is labeled "bonds".
- Graph: A coordinate system with a curve $y=f(x)$ and a vertical line. The y-axis is labeled "Range" and the x-axis is labeled "D". A point Δ is marked on the y-axis.
- Text: "In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c_0)$ ", " $\Delta(c_1) = \bar{b}_0$ ", " $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_1)$ and only if there are elements a", " $y_1 = f(c_1), y_2 = P(\bar{b}_0)$ ", " $B\{b_0\}$ is the pullback of A".



Fase
Tres



05
05

Misión Extra

Escape Team - necesitamos su apoyo, y lo necesitamos en las redes sociales! Publica un selfie de ti jugando, etiqueta nuestro sitio web www.escape-team.es y envíanos un enlace a tu publicación a mision@escape-team.es - ite recompensaremos con un código de cupón que desbloquea las misiones 2 a 4 ("Terminal", "Ascensor" y "Montaña rusa") gratis! Las tarjetas de membresía como accesorios se pueden encontrar a continuación.

(Atención: Estos códigos de cupón funcionan solo (!) en dispositivos Android. Pero seguramente tienes a alguien en tu círculo de amigos que posee un teléfono Android...?)



001-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



002-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



003-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



004-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



005-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



006-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



Misión 01

Estación Central

01

06

CONFIRMADO

- Fácil
- Max 15 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

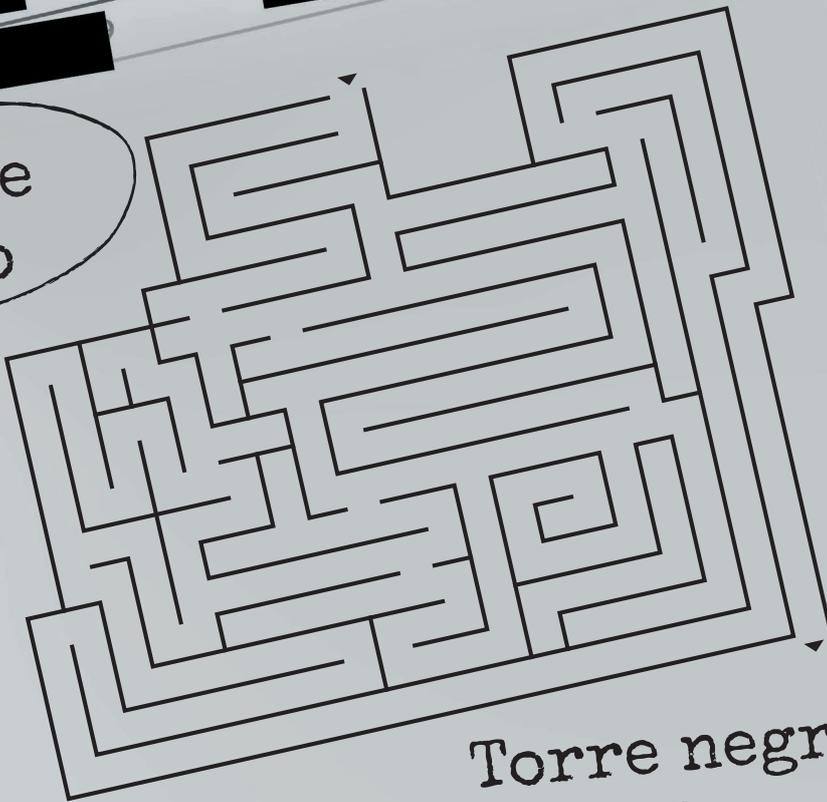
Esta misión pone a prueba sus habilidades de juego en equipo. Trabajen de forma cooperativa, hagan saber a los demás lo que piensan, mantengan la calma... y no tendrán ningún problema con esta bomba.

82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

SECTION 4

Fase Uno



Torre negra de a2 a a1.

LOKOMOBILE

Misión 01: Estación Central

02

06

Fase
Dos



Alfil blanco de
e4 a d3.



Misión 01: Estación Central

03

06

Fase Tres

Nuestro código consiste de dígitos 0, 3, 4, 5 y 8. Pero, ¿en qué orden? El 4 está a la derecha del 5, pero no necesariamente junto a él. 0 y 5 mantienen una distancia máxima. El 3 está entre los dos números que suelen seguirle. Los dos dígitos de la derecha suman el mismo número que los dos dígitos de la izquierda. Reina blanca de b3 a b5. Alfil negro de f7 a g6.

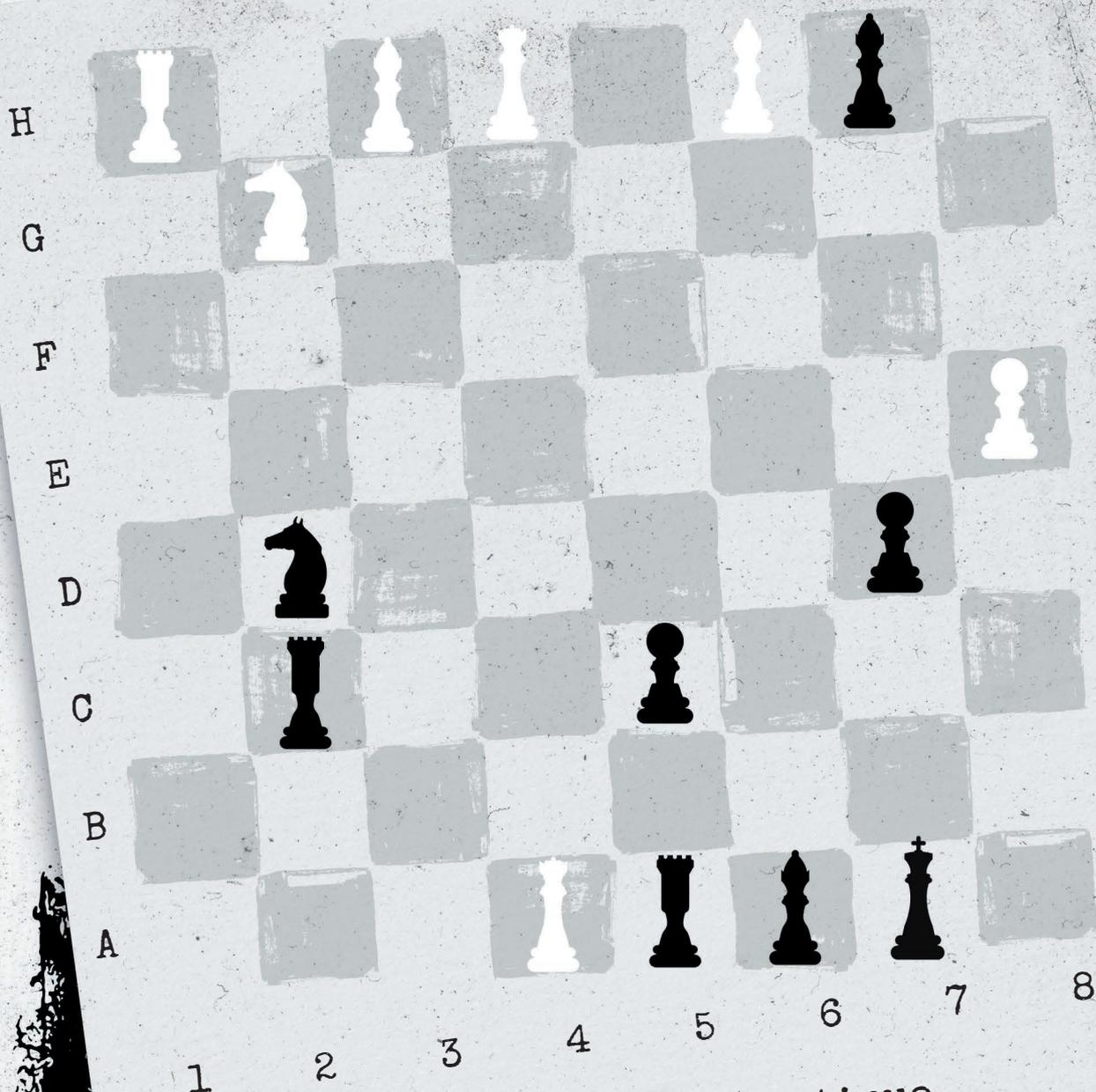
No lo olviden:
Gamma incide
sobre Kappa y
Epsilon incide
sobre Beta.

Consideren
siempre la
otra cara de la
moneda.

Misión 01: Estación Central

05

06



Doble temporalmente el continuo espacio-tiempo de las siguientes maneras: Eta cae sobre Iota, Alfa cae sobre Zeta, Lambda cae sobre Delta.

Misión 01: Estación Central

06

06



- ... negra de b1 a b2
- Reina blanca de c4 a b3
- Alfil negro de e6 a f7
- Alfil blanco de f3 a e4
- Torre negra de b2 a a2
- ...