



Documentos de la Misión



Paso Uno

Imprímanlo

Impriman este documento, cada página en una sola hoja de papel. Necesitarán las páginas individuales.

Las siguientes páginas contienen la "Misión de Entrenamiento" así como también la Misión 1: "Estación Central"

Paso Dos

Trabajen juntos

Escape Team es mucho más divertido cuando se juegan de 2 a 4 jugadores.

Cada misión tiene fases diferentes. El código de solución de cada fase debe ser ingresado en la aplicación ESCAPE TEAM, en orden, comenzando con la Fase 1.

Sin embargo, recomendamos distribuir todas las páginas de la misión sobre la mesa y trabajar en ellas en paralelo.

Paso Tres

Prepárense

El resumen de cada misión contiene una lista del material necesario (tijeras, bolígrafos, ...). Asegúrense de que todo está disponible.

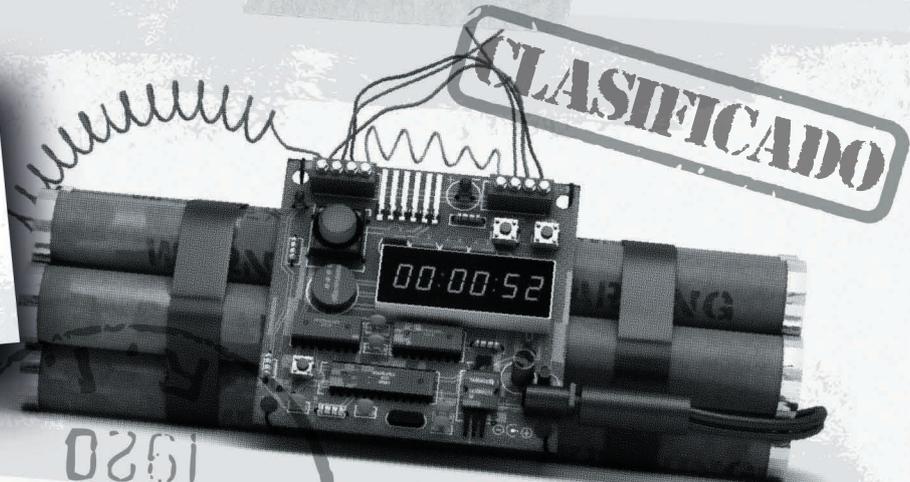
Recomendamos utilizar bolígrafos de colores fácilmente distinguibles. También podrían ser útiles lápices y gomas de borrar...

Paso Cuatro

Alístense

Inicien la aplicación ESCAPE TEAM. La historia del juego se cuenta a través de mensajes de audio y los sonidos les notificarán de nuevas pistas, así que activen el sonido* en su dispositivo. En la aplicación, elijan su misión para que comience su aventura.

*Si utilizan un iPhone, asegúrense también de poner el 'interruptor de silencio' situado en el lateral del dispositivo, justo encima de los botones de volumen, en la posición de 'sonido activado'





Misión de Entrenamiento

01

05

CONFIRMADO

- Fácil
- Max 10 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

Esta es una misión realmente fácil, que le presenta los fundamentos básicos de ESCAPE TEAM. Si no lo consiguen a tiempo, nunca piensen en desarmar una bomba de verdad...

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

¡IDIOTAS!

Esta bomba se desarma en TRES FASES. Apuesto a que no terminarán ni siquiera la primera. Si de verdad quieren intentarlo, adelante. Cada uno de mis rompecabezas conduce a un CÓDIGO DE CINCO DÍGITOS para su fase. Si creen que han resuelto una fase, introduzcan su código en la aplicación y confírmelo pulsando OK.*

*Si se equivocan al introducir un código, habrá una penalización de tiempo, ¡por supuesto! ¡Tic-tac!

X = . - - - - - -



Misión de Entrenamiento

04

05

A ...
B ...
C ...
D ...
E ...
F ...
G ...
H ...
I ...
J ...
K ...
L ...
M ...

Handwritten mathematical notes and diagrams on a piece of paper. The notes include:

- Equations: $N_j, v_j | C_j | N_j, v_j, N_j, v_j$, $y^2 - (v_i + v_j)(N_i + N_j)$, $(x-1)^k - \frac{1}{(x-1)^k} - 4(x-1) - \frac{1}{(x-1)^k} + \frac{1}{(x-1)^k}$, $\int \int \delta_c(\phi(x,y)) |\nabla(\phi_r(x,y))| dx dy$.
- Diagram: A directed graph with nodes labeled P , Q , $P \& Q$, $P \vee Q$, and $FALSE$. Arrows indicate relationships between these nodes.
- Graph: A coordinate system with a curve $y=f(x)$ and a vertical line. The y-axis is labeled "Range" and the x-axis is labeled "Domain". A point X is marked on the x-axis.
- Text: "In (Δ) is the intersection of $f^{-1}(c) \cap \Delta$ ", $\Delta(c) = \{b_0\}$, $y_1, y_2 \in C\{c_0\}$ satisfy $\Delta(y_i)$ and only if there are elements a , $y_1 = f(a), y_2 = P(\delta)$, $B\{b_0\}$ is the pullback of A .



Fase
Tres



05
05

Misión Extra

Escape Team - necesitamos su apoyo, y lo necesitamos en las redes sociales! Publica un selfie de ti jugando, etiqueta nuestro sitio web www.escape-team.es y envíanos un enlace a tu publicación a mision@escape-team.es - ite recompensaremos con un código de cupón que desbloquea las misiones 2 a 4 ("Terminal", "Ascensor" y "Montaña rusa") gratis! Las tarjetas de membresía como accesorios se pueden encontrar a continuación.

(Atención: Estos códigos de cupón funcionan solo (!) en dispositivos Android. Pero seguramente tienes a alguien en tu círculo de amigos que posee un teléfono Android...?)



001-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



002-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



003-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



004-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



005-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234



006-006

ESCAPE
TEAM

832982-3248072390-23486
ESCAPE TEAM-2348623-234

autres sur la partie bon
Missions spéciales. Les cartes
insérées se font dans le sens
horizontales. Les cartes sont bornées
par une bande, puis encadrées
à l'intérieur par une bande à l'opposé
de la bande insérée. La bande
insérée se fait avec du ruban
adhésif. La bande de 12 bornes
à l'extérieur.
Place soigneusement les cartes
dans et sur les bornes. (voir p.
1919



Misión 01

Estación Central

01

06

CONFIRMADO

- Fácil [REDACTED]
- Max 15 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

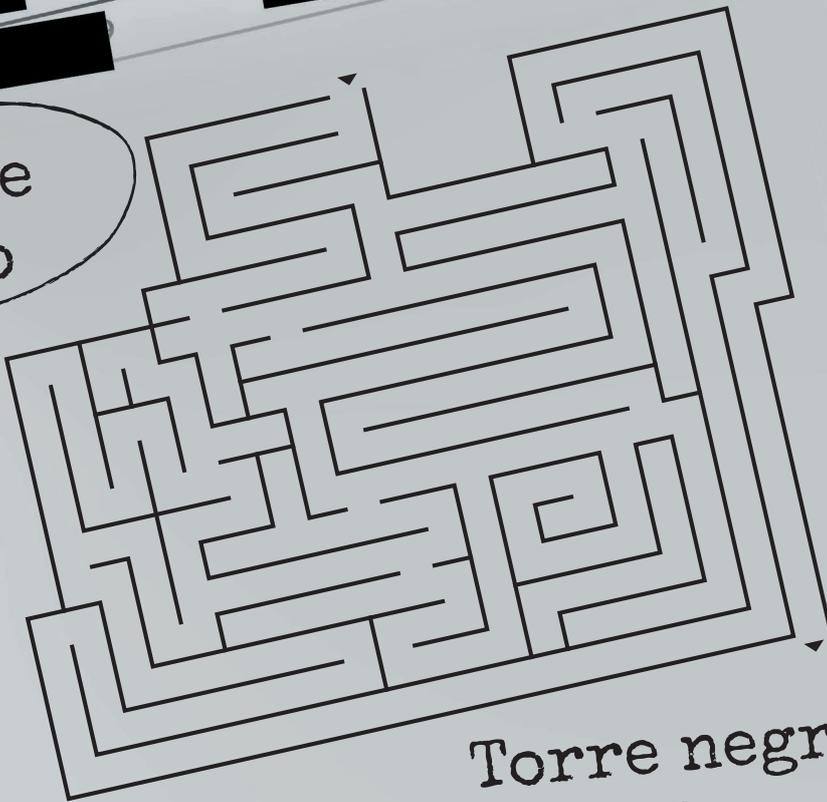
Esta misión pone a prueba sus habilidades de juego en equipo. Trabajen de forma cooperativa, hagan saber a los demás lo que piensan, mantengan la calma... y no tendrán ningún problema con esta bomba.

82-3248072390
E. TEAM-23486

The Old Newspaper

SECTION 4

Fase Uno



Torre negra de a2 a a1.

LOKOMOBILE

Misión 01: Estación Central

02

06

Fase
Dos



Alfil blanco de
e4 a d3.



Fase Tres

Nuestro código consiste de dígitos 0, 3, 4, 5 y 8. Pero, ¿en qué orden? El 4 está a la derecha del 5, pero no necesariamente junto a él. 0 y 5 mantienen una distancia máxima. El 3 está entre los dos números que suelen seguirle. Los dos dígitos de la derecha suman el mismo número que los dos dígitos de la izquierda. Reina blanca de b3 a b5. Alfil negro de f7 a g6.

No lo olviden:
Gamma incide
sobre Kappa y
Epsilon incide
sobre Beta.

Consideren
siempre la
otra cara de la
moneda.

Misión 01: Estación Central

Fase Cuatro

Torre negra de c2 a c1
 Alfil blanco de h3 a g4
 Alfil negro de h7 a f5
 Reina blanca de a4 a c4
 Torre negra de c1 a b1
 Alfil blanco de g4 a f3
 Alfil negro de f5 a e6
 Torre blanca de h1 a e1
 Torre ...

Empezando por el norte,
 siguiendo el reloj: ¿Cuántas
 estrellas hay en los brazos
 de la estrella supernova?

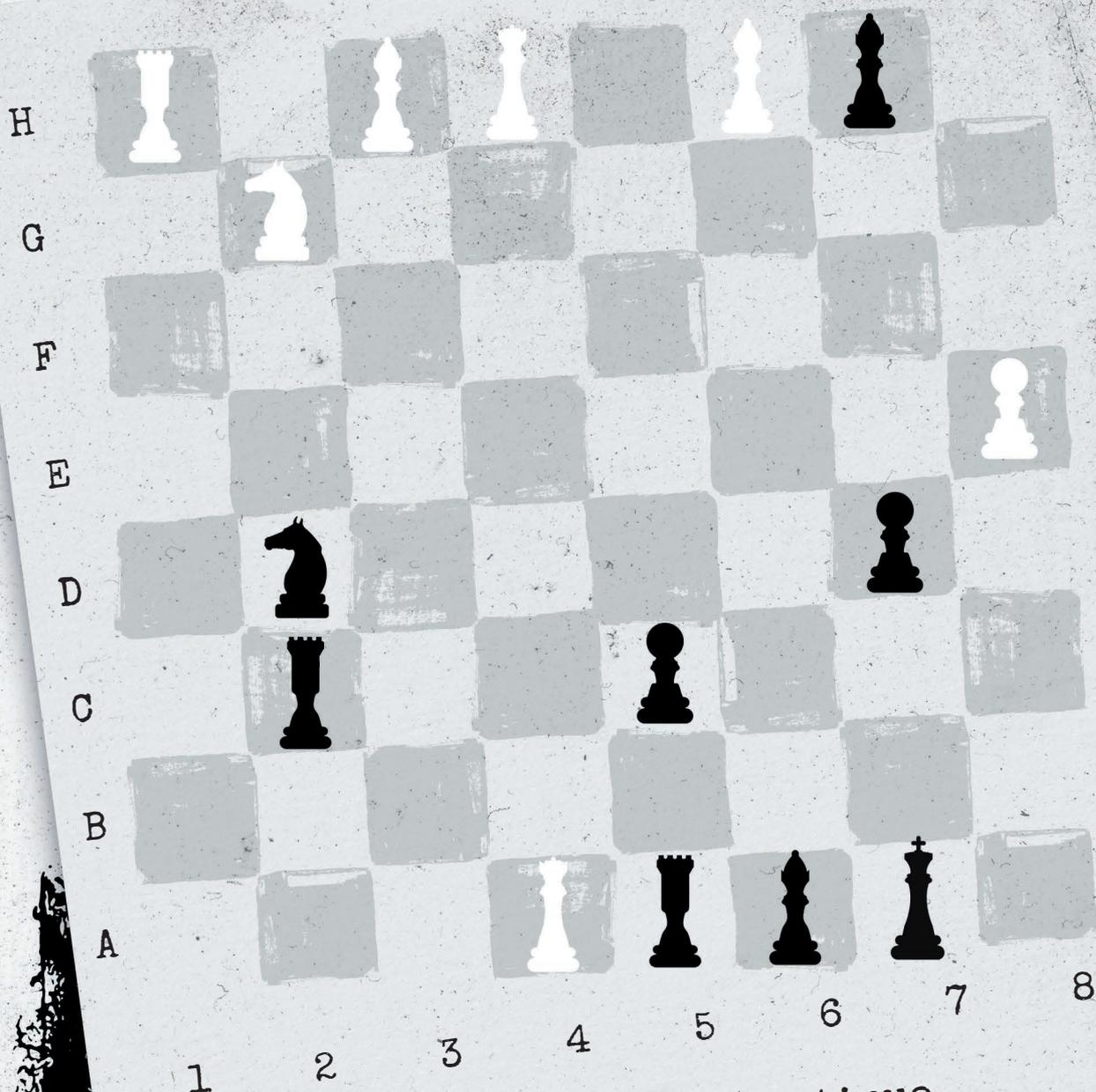
This block contains a collage of various items:

- Newspaper Clippings:** Several small articles and advertisements are visible, including one titled "LES DAMES EN 2 MOIS" (The Ladies in 2 Months) and another titled "LES COURTIERS de 'Petit Echo de la Mode'" (The Brokers of 'Petit Echo de la Mode').
- Decorative Card:** A card with a floral border and the word "COEUR" (Heart) is present.
- Glasses:** A pair of round-rimmed glasses is positioned in the bottom right corner.
- Other Text:** Various fragments of text from different sources are scattered throughout the collage, including "MAGRIR", "EPIPEPTIQUES", "MIEL", "SOURCILS", "GRIS BLANCS", "DAMES", "COURS", "METS", "LA", "Est le Roi", "Tissane de Charleux", "KOSBY", "LES RIDES", "LES DAMES EN 2 MOIS", "LES COURTIERS", "de 'Petit Echo de la Mode'", "MAGRIR", "EPIPEPTIQUES", "MIEL", "SOURCILS", "GRIS BLANCS", "DAMES", "COURS", "METS", "LA", "Est le Roi", "Tissane de Charleux", "KOSBY", "LES RIDES".

Misión 01: Estación Central

05

06



Doble temporalmente el continuo espacio-tiempo de las siguientes maneras: Eta cae sobre Iota, Alfa cae sobre Zeta, Lambda cae sobre Delta.

Misión 01: Estación Central

06

06



Fase Cinco

- ... negra de b1 a b2
- Reina blanca de c4 a b3
- Alfil negro de e6 a f7
- Alfil blanco de f3 a e4
- Torre negra de b2 a a2

...



Misión 02

Terminal

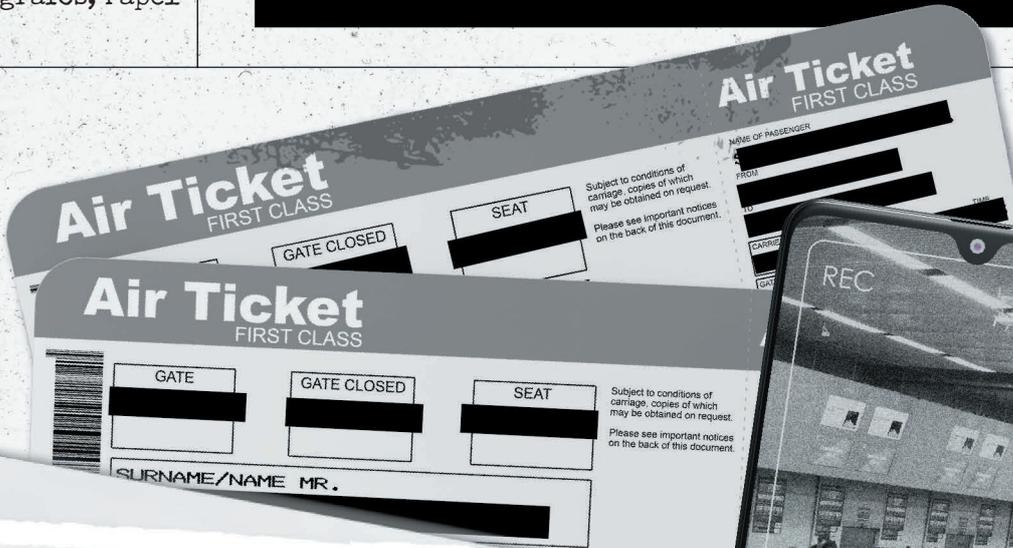
01
06

CONFIRMADO

- Fácil
- Max 20 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

Una misión precipitada que obliga a trabajar juntos y a mantenerse concentrados, a pesar de todas las presiones. No se distraigan y trabajen con cuidado para llegar a la solución.

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase Uno
Claro que sí, uno debe encontrar su creatividad.



Misión 02: Terminal

02

06

Fase
Uno

Un número puede
llenar un tocho de
muchas páginas.

Fase
Cuatro

Q
M
A
B

Nota para uno mismo:

Si no hay nada escondido entre líneas,
en las palabras lo verás.
Si te falta uno para saciar tu sed,
busca uno en cada línea: ¡lo primero que ves!

03

06

Misión 02: Terminal

Fase Uno

Algún día terminarás.
Todos los artistas necesitan letras.

Rápido. Olvídalo y trae el desayuno.

Fase Cuatro

(Corazón, M, triángulo, M extraña, 8?)

Air Ticket FIRST CLASS

Air Ticket FIRST CLASS

Air Ticket FIRST CLASS

Subject to conditions of carriage, copies of which may be obtained on request. Please see important notices on the back of this document.

NAME OF PASSENGER
FROM
TO
CLASS/DATE
CARRIER/FLIGHT
GATE
GATE CLOSED
SEAT
SEAT NO
TIME

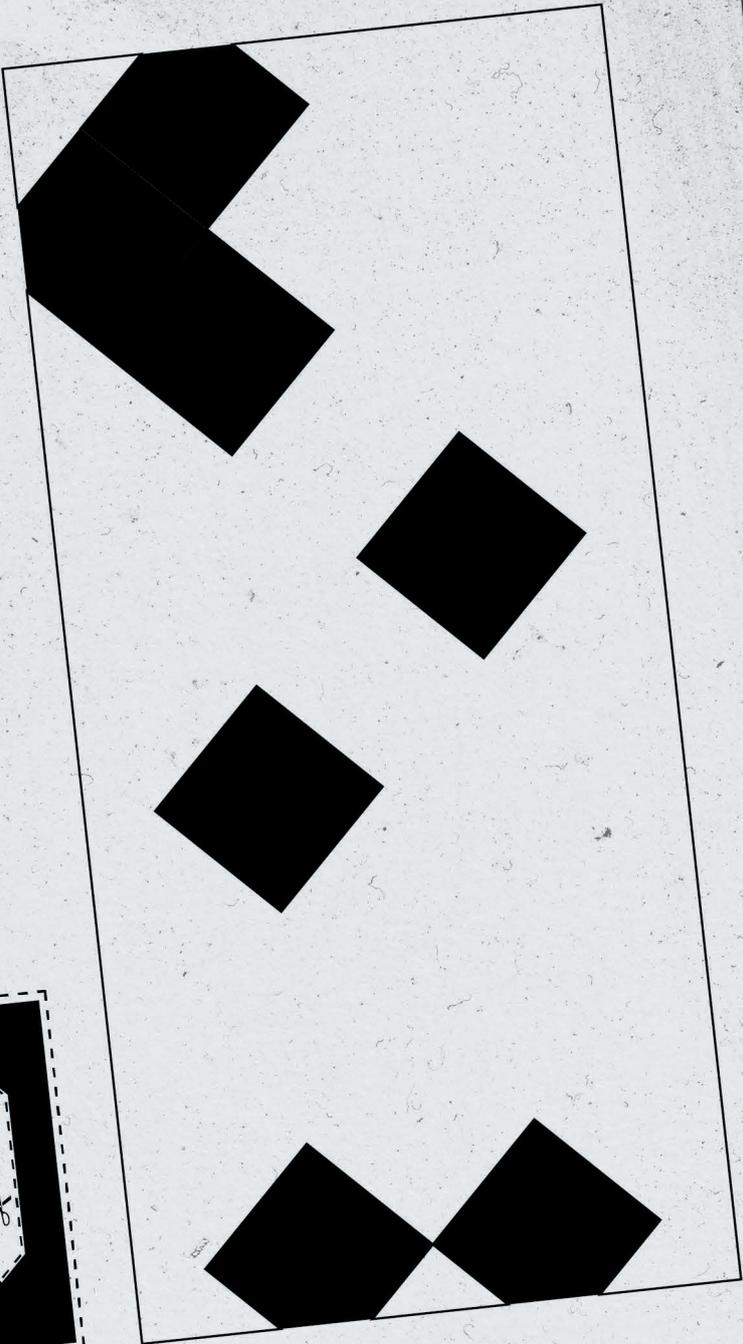
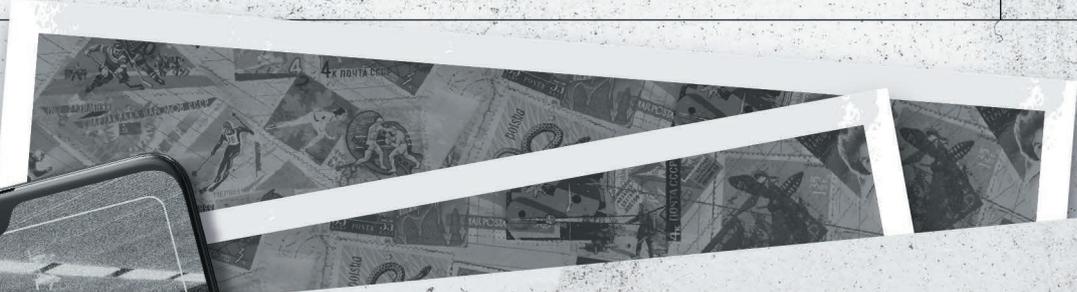
GATE
GATE CLOSED
SEAT

SURNAME/NAME MR.

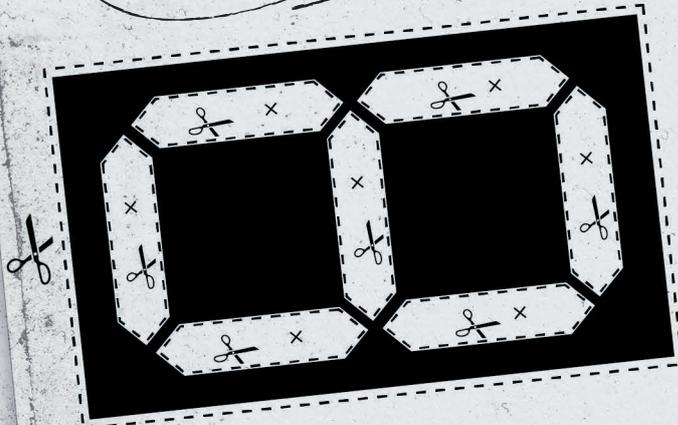
Misión 02: Terminal

06

06



Fase Cinco





Misión 03

Ascensor

01

07

CONFIRMADO

- Difícil/**
- Max 30 Min**
- 2 a 4 Jugadores**
- Tijeras, Bolígrafos, Papel**

Esta misión es muy exigente y requiere diferentes conjuntos de aptitudes. Esperemos que tengas un buen equipo para manejar esto. No se rindan: juntos, seguro que pueden conseguirlo.

32-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

Fase Uno

¡Ustedes de nuevo! ¡Parecen aburridos!
Por qué no prueban uno de esos
acertijos Sudoku, antes de que se
mueran de aburrimiento...



4	1			6	5			7
E		6			7	4	8	
2		7	4	9				6

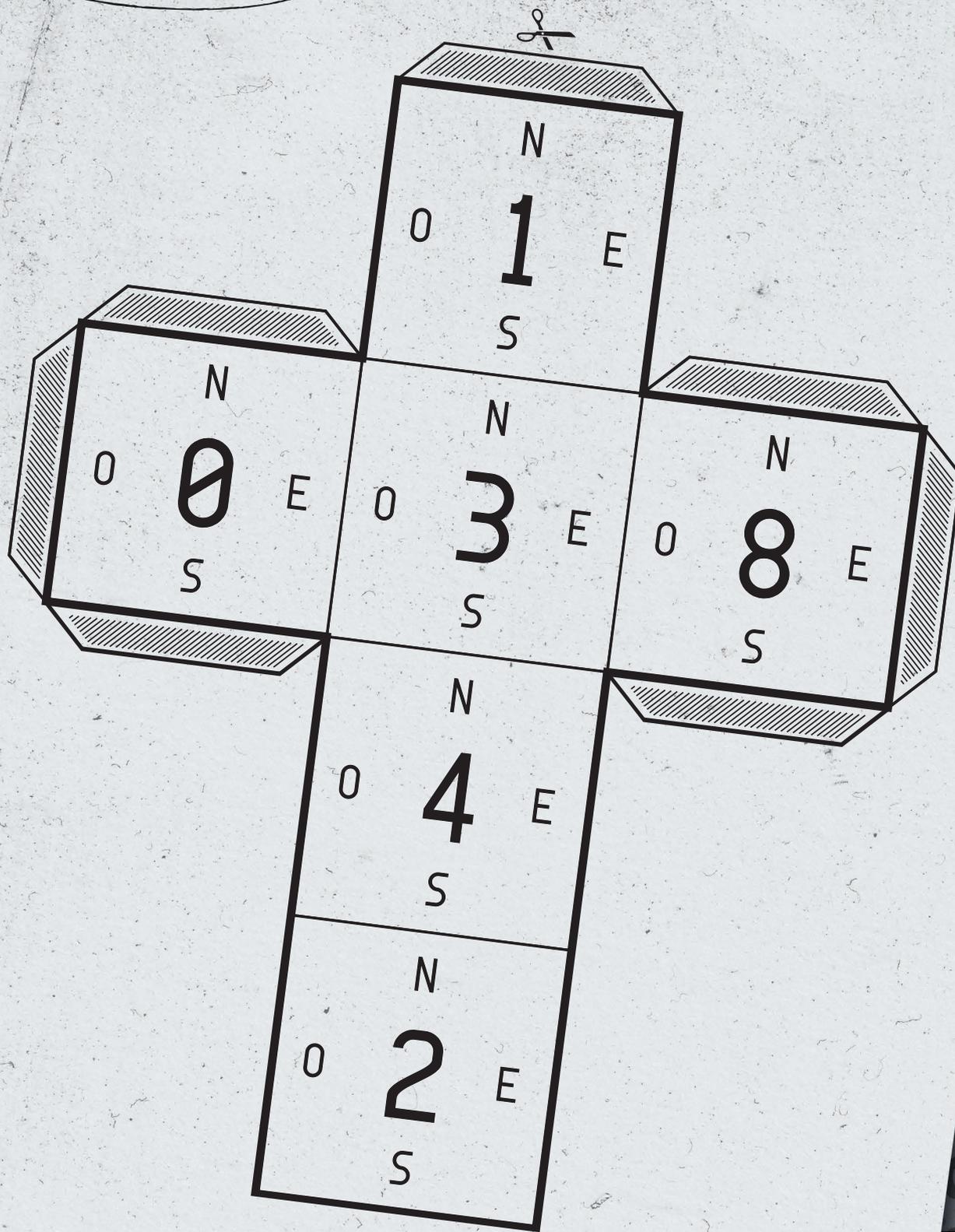
3		1	5	A			7	2
	9			4	2	3		8
1		8	6		C		2	9
	2			1	8	6	4	
6	B		3					1

Misión 03: Ascensor

02

07

Fase Dos



PRO

Misión 03: Ascensor

03

07

Dejen el cubo terminado. El 8 debe estar orientado hacia el techo. El norte debe estar apuntando lejos de usted. Gira el cubo 90° en sentido horario. Inclínelo hacia el lado que está en el oeste. El número orientado hacia arriba es la A. Gire el oeste lejos de usted. Incline el cubo hacia el norte, dos veces. Inclínelo hacia el este, dos veces, y luego hacia el oeste. ¿Qué número está ahora en la cara inferior del cubo? Ese es B. Gire el sur hacia la derecha. Incline el cubo sobre su lado izquierdo. C es la suma de los números visibles en los lados izquierdo y derecho del cubo. Inclínelo de forma que oculte el 4 debajo del cubo. Partiendo del número que ahora está orientado hacia arriba, ¿qué número está un paso hacia el oeste y un paso más hacia el este? Este número es el D.



1. Cuando la luna se pose en Urano y el sol esté en el sureste, mire al este.
2. Cuando el agua se pose en Neptuno y el trueno impacte en el norte, mire al oeste.
3. Cuando el sol se pose en Marte, y la luna esté en el sureste, mire al sur.

4. Cuando la luna se pose en Mercurio, y el agua esté en el oeste, mire al este.
5. Cuando la tierra se pose en el norte, y la luna esté en Marte, mire al sur.

Misión 03: Ascensor

05

07

Fase Tres

J = L V = R F = B W = M A = D G = A Z = V

Q I X O K Z E

C = I S = M D = B E = P X = U Z = Q C = H

S J Q H P R G

Q = Z W = P S = Z S = L W = L O = S M = A

F J A V N E Q

L = Q D = B Z = U J = Q R = Z V = L T = J

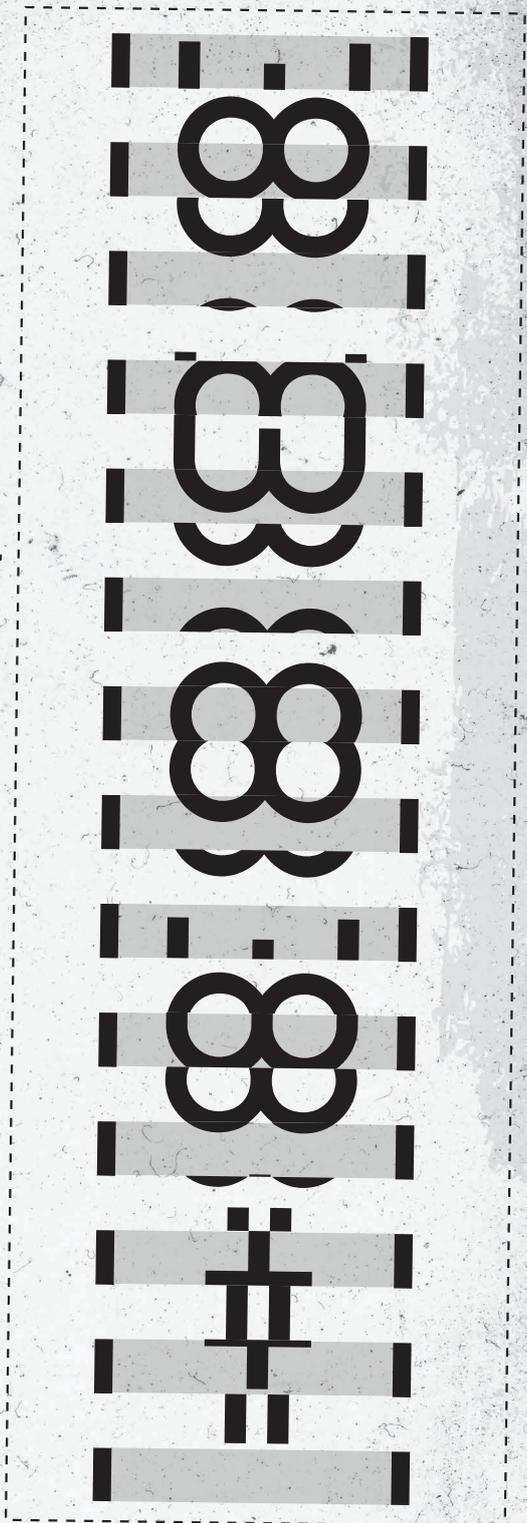
I V T L G M R

Q = B S = K A = H U = L B = P E = K L = J

T V M J W N T

U = R B = L

H I



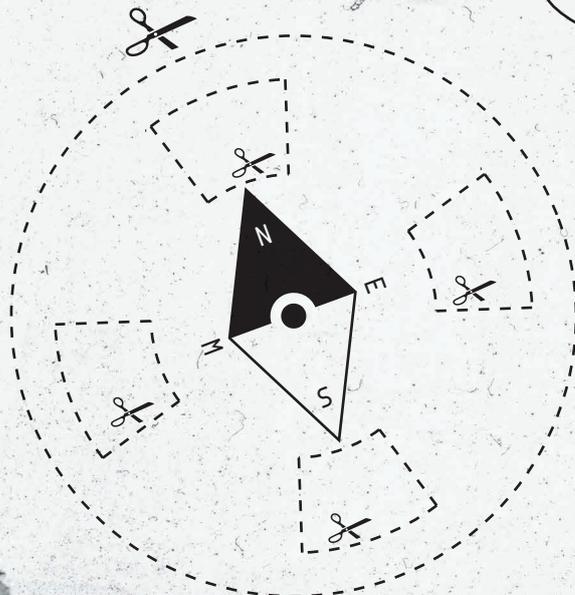
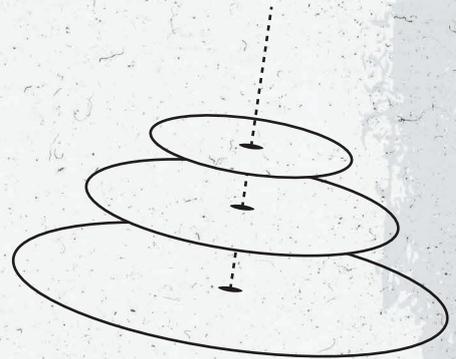
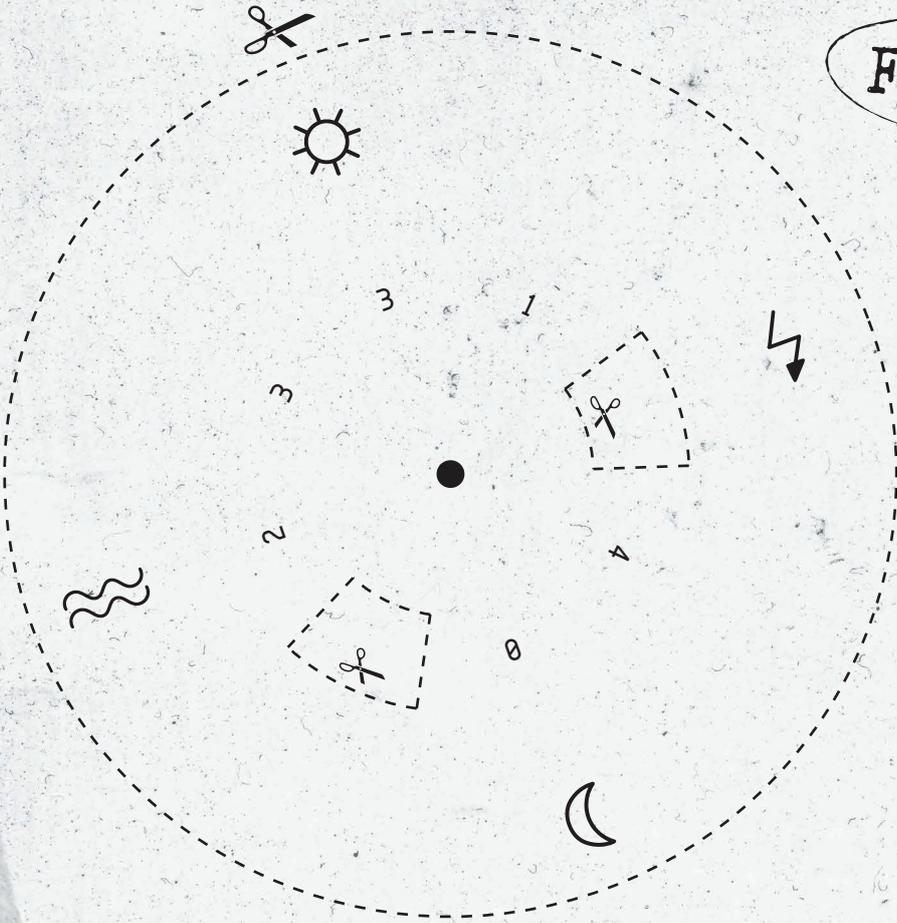
- ☀ Sol
- ⚡ Trueno
- ☾ Luna
- 🌊 Agua
- ♃ Neptuno
- ♅ Urano
- ♄ Saturno
- ♃ Júpiter
- ♁ Tierra
- ☿ Mercurio
- ♀ Venus
- ♂ Marte

Misión 03: Ascensor

06

07

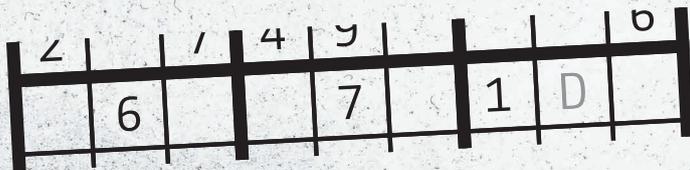
Fase Cinco



Misión 03: Ascensor

07

07





Misión 04

Montaña rusa

01

07

CONFIRMADO

- [Redacted]** Difícil/ [Redacted]
- Max 30 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

Una misión cargada de acción que requiere agudeza mental, rapidez y un inteligente trabajo en equipo. ¡Intenten por todos los medios resolver los enigmas del maníaco antes de que los inocentes pasajeros sufran daños!

[Redacted]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase Uno

! 8. 13. 14 18. 20. 29. 30

11. 17

Misión 04: Montaña rusa

02

07

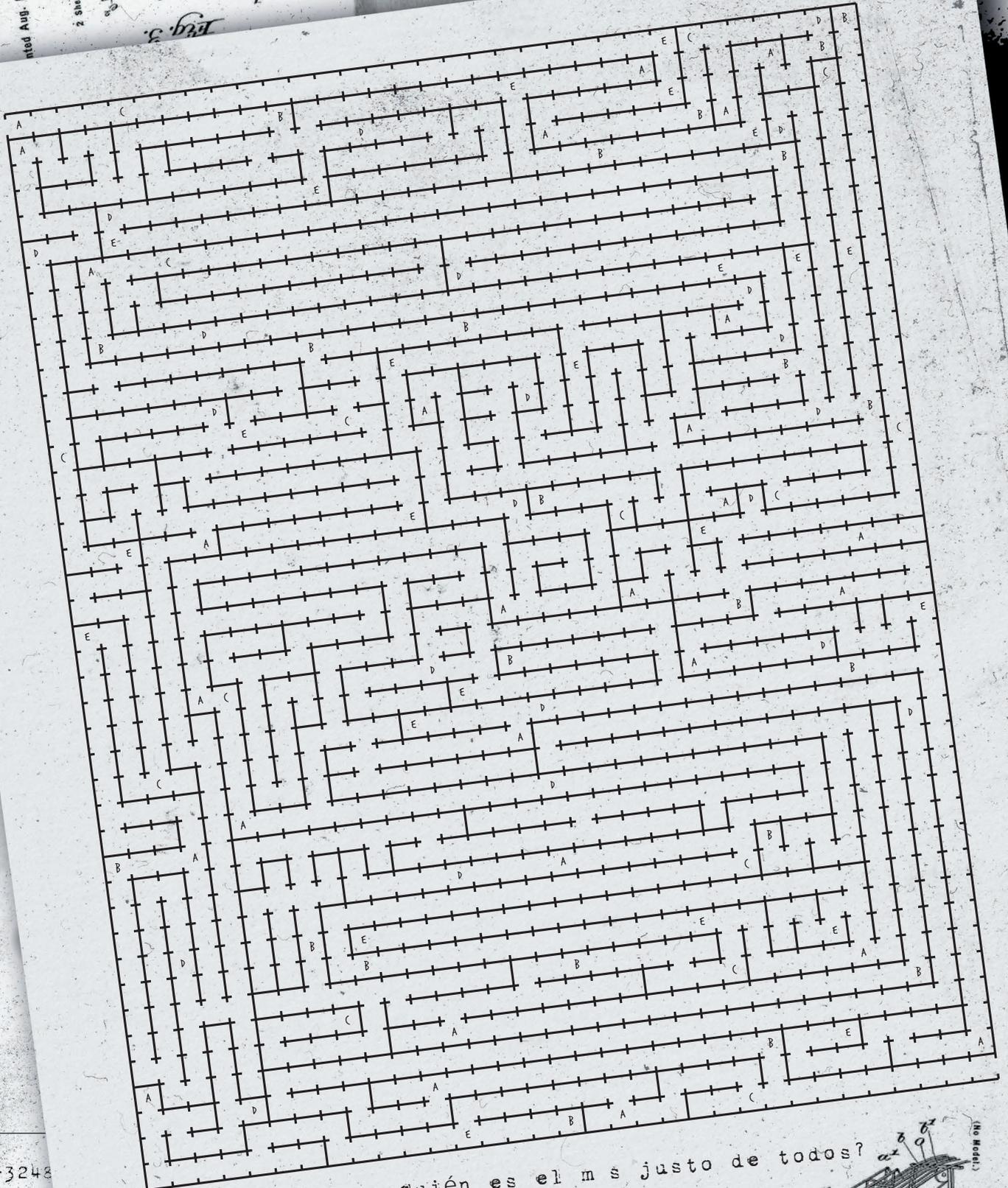
Fase Dos

nted Aug. 16, 1898.

2 Sheets—Sheet 1.



*invertor:
in. Prescepts
in. un. d'igno.*



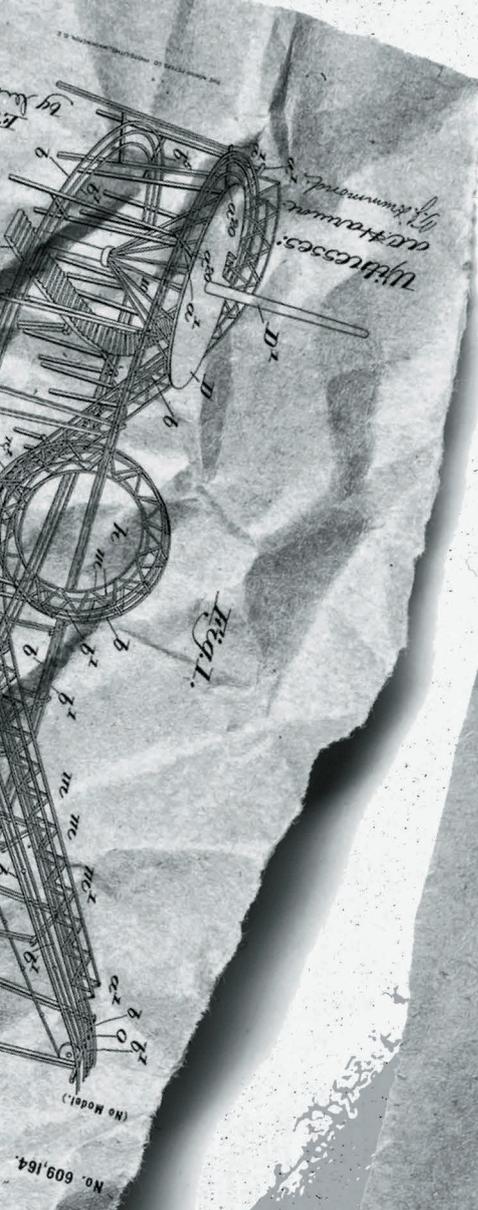
... quién es el ms justo de todos?

Misión 04: Montaña rusa

03

07

Fase
Tres



Algunas cosas solo pueden formarse bajo presión.

332932-3248
ESCAPE TEAM

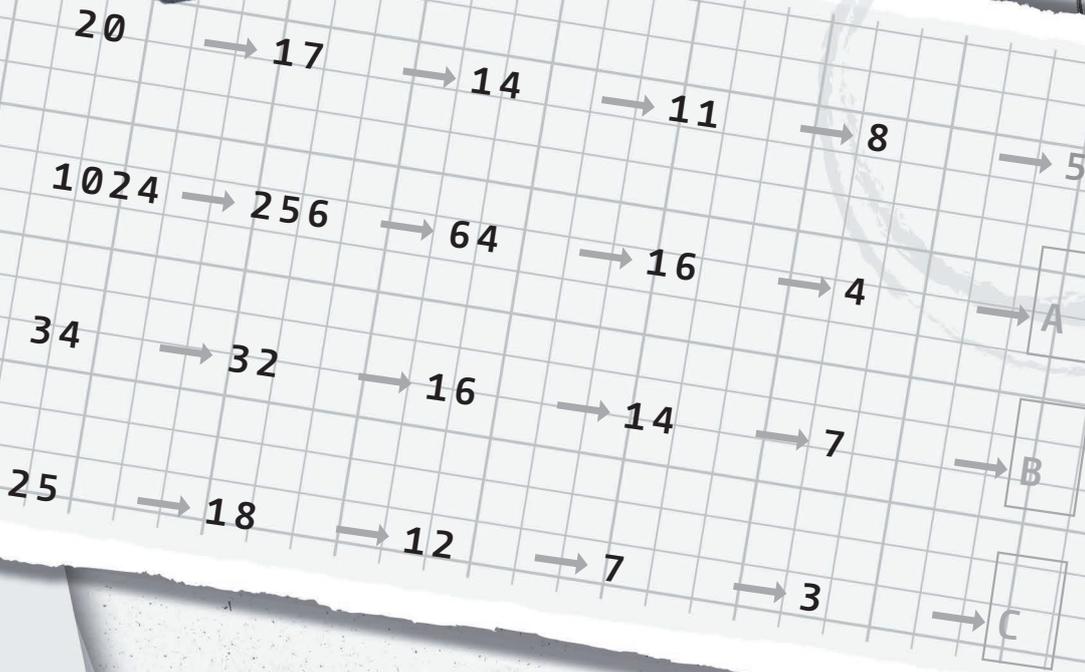
A collage of various documents and images. It includes several newspaper clippings with text in Cyrillic script, a technical drawing of a hand holding a tool, and a decorative border with floral patterns. The documents are layered and partially obscured, creating a sense of depth and complexity.

Misión 04: Montaña rusa

05

07

Fase Cuatro

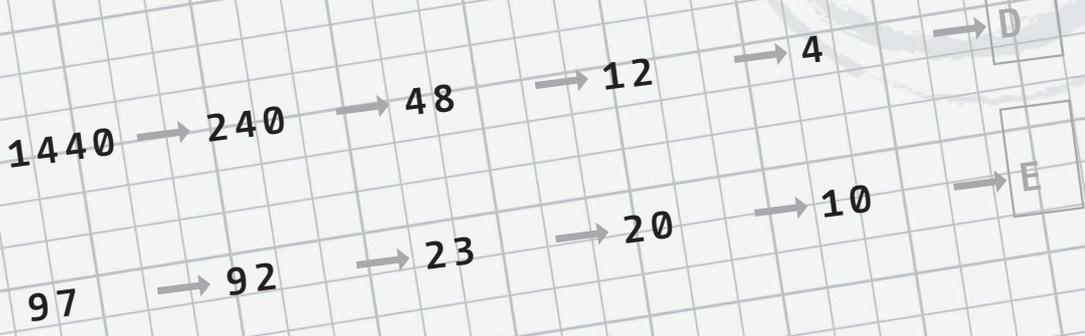


¿Están de suerte?

Misión 04: Montaña rusa

06

07



No lo doblen a menos que se les diga.



Misión 04: Montaña rusa

07

07



27
19
22
23
25
30
16
12
9
5
6
1
2



3
4
10
7
21
15
24
26
30
28



NO. 0001184



Misión 05

Metro

01

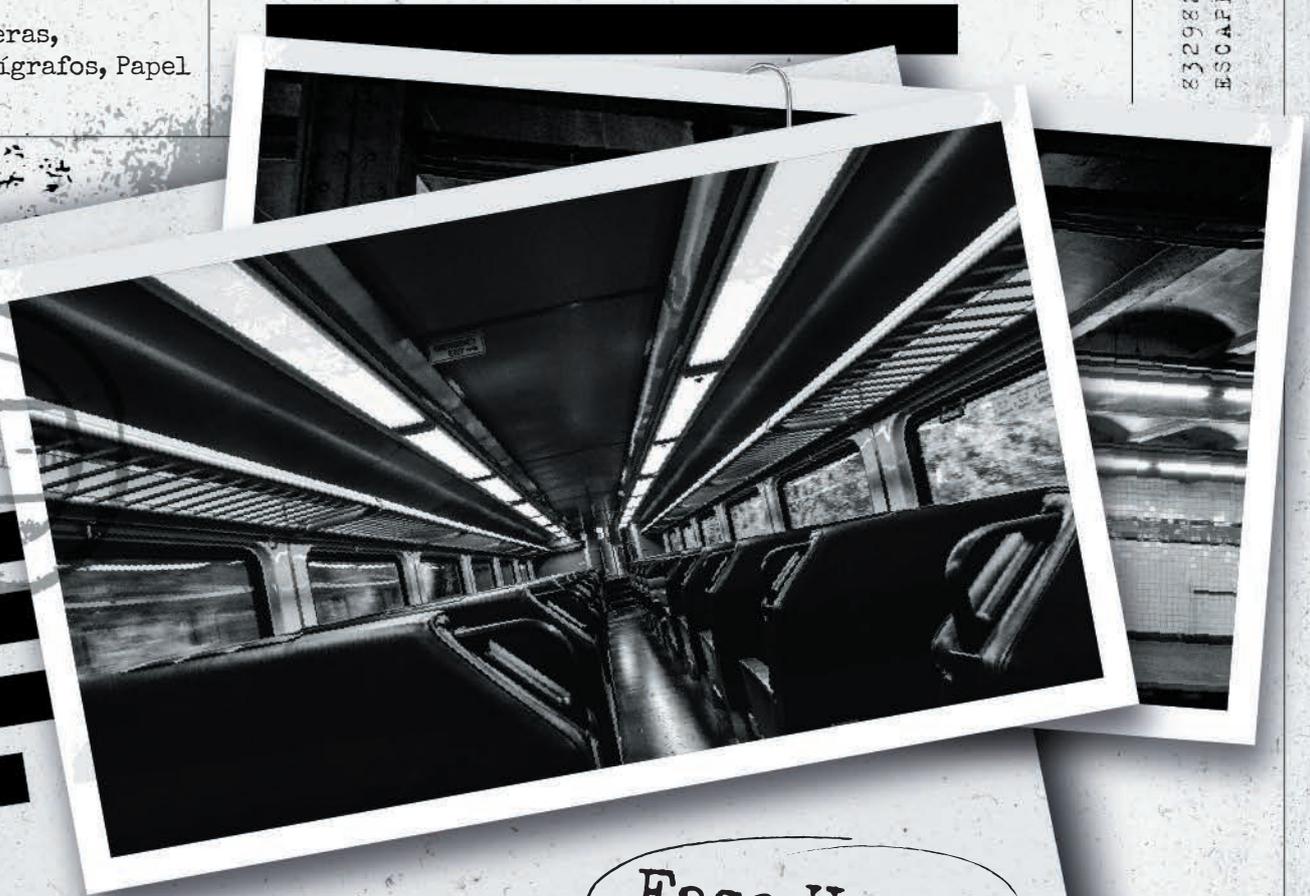
06

CONFIRMADO

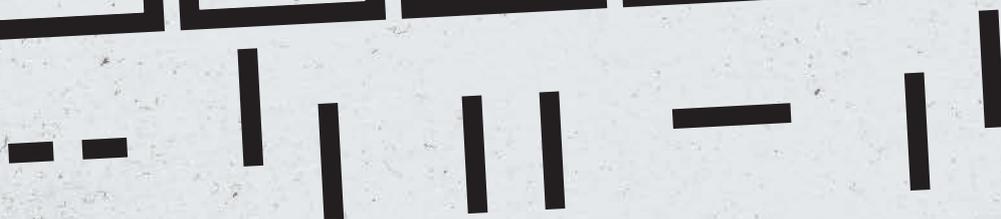
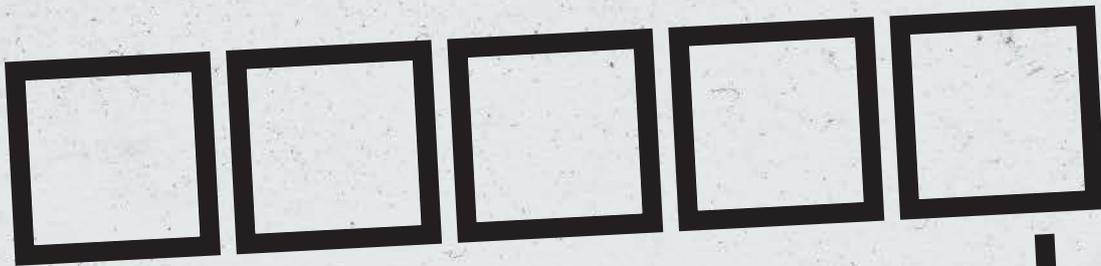
- ████████ Difícil/
████████
- Max 30 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras,
Bolígrafos, Papel

Una misión complicada con un calendario apretado. Van a necesitar diferentes habilidades para superar esto a tiempo. Sólo mediante un trabajo en equipo hábilmente coordinado podran salir airosos de esta peligrosa situación...

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase Uno



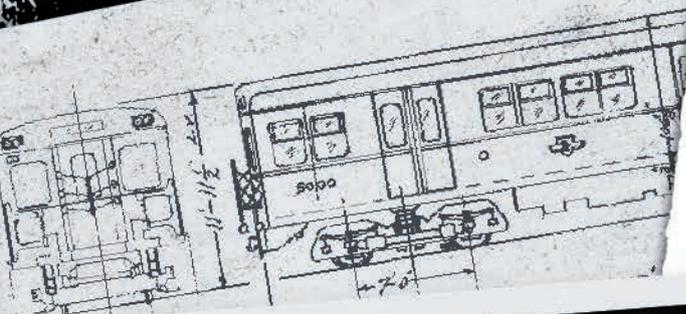
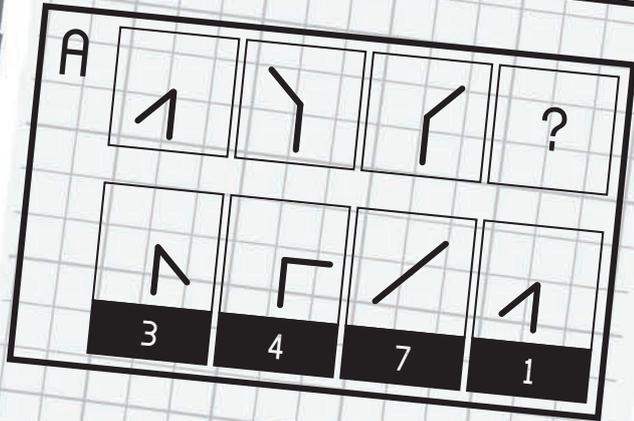
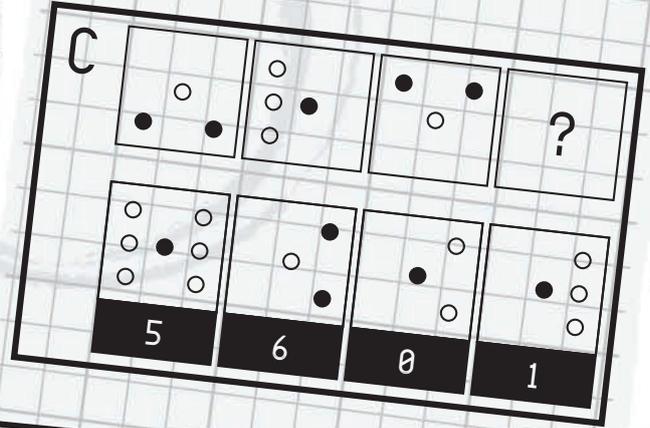
MANADA, ÉLICE, ARTE, EURO, LISTA, URBES, ATAQUES, SALIDA

Misión 05: Metro

03
06



05.1.43-19

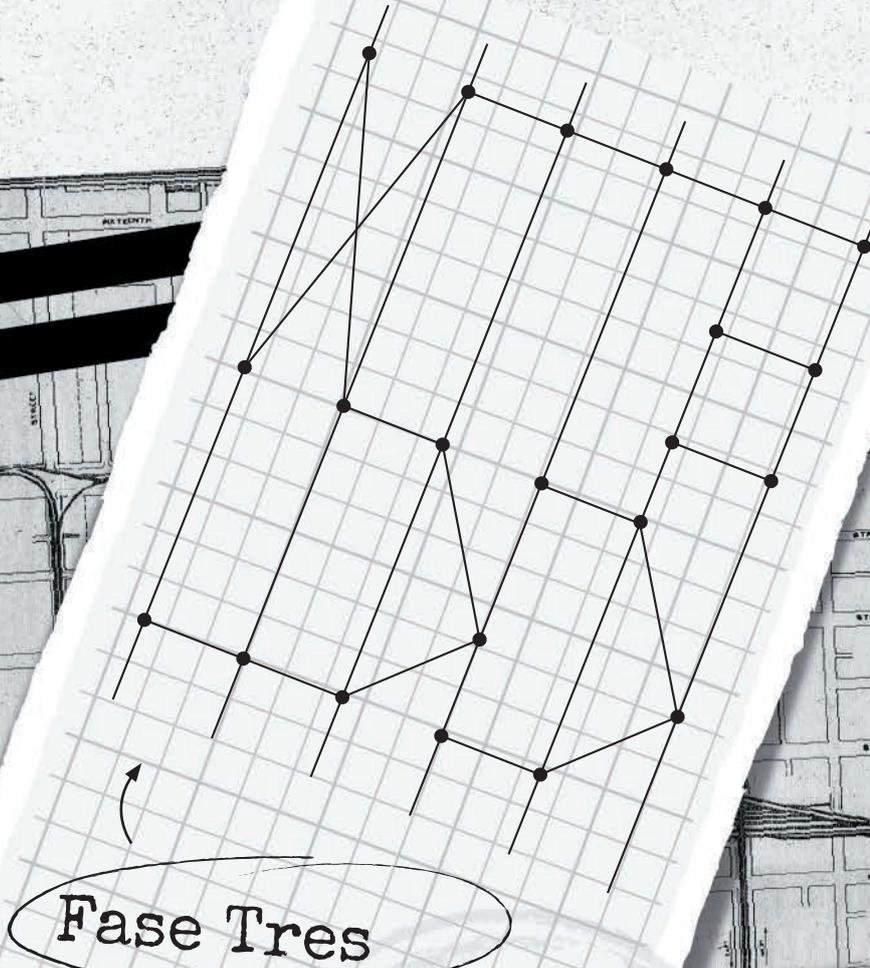


PRO

EXPLOSIÓN, ORNAMENTO, LOCURAS, OLAS, AMAZONAS

Misión 05: Subterráneo

04
06



D

			?
8	2	1	4

B

			?
2	4	8	7

Misión 05: Metro

05

06

ك . ك ' ل ن و ز

ح + د | ر } √

Fase Cuatro

Misión 05: Metro

06

06

Fase Cinco

A C T F N M M X Y B C B C E X F F F S E G U H J
D H M E E W G M J K L F T M E I V B S U Y S U K H
J E M A N A D A R D A R A O C B Y Y N N E O E K Y
J A J D J D F D W F A R R C D L D S D U F D D G Y
V A C B Y E X I S B Y T E I Y D Y D Q V F N A E Y
J Y B F V C Y L B B W G N O G J R A G Z E M E R D
Y T E I U I C E A F A M S N R G T G D Z O N A S G A
Y J E D W R Y U A R U A D T H H Z A S E S O J M G
F R I E U E E T M S S U M P V N Z Z T R H M F D D S R
A S E S C A P E S D D L Y V L A X T W R R D M R G A H
E S D L Y C S D D L Y V L A X T W R R D M R G A H
O A C O A S L I S T A N F H S L E Ñ A G O F O T M P R
A J M S R S O E N S G H S L E Ñ A G O F O T M P R
I M L N L A C E A S L Z D F O R I M G O F O T M P R
O H M U I L R Z K I A M L S I S U N K E L O O I O H
A O M E G F O A U A I O F V L N O I H M U E K I P L L
R R O H F J J S A B I O F V L N O I H M U E K I P L L
M E P G J J S A B I O F V L N O I H M U E K I P L L
H R P I U G G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L
J P K H M G U F I V C I V O L R T M L E R Z S G L





Misión 06

Crucero

D1

01

06

CONFIRMADO



Muy Difícil



Max 40 Min



2 a 4 Jugadores



Tijeras,
Bolígrafos, Papel

¡Oh no! ¡El chantajista se ha apoderado de un crucero! Está en rumbo de colisión con el puerto - ¡Debemos detenerlo! Por ahora, ignoren el hecho de que los propios cruceros son una gran amenaza para el medio ambiente, mucho más peligrosa que el tipo malvado que están cazando. Desde luego, ahora no tienen tiempo para preguntas meta, ¡el tiempo corre!

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

Fase Uno



C2

D2



Misión 06: Crucero

02

06

Fase Dos



¡Adelante! ¡Escanéame!

(Nota: Puede tomar algo de tiempo ver los resultados).

C1 D4

C2

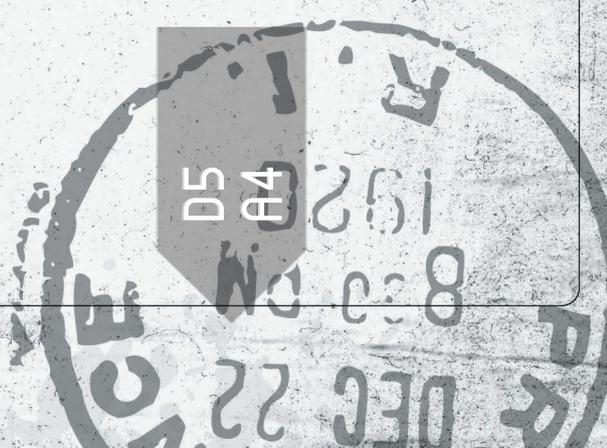
C3

Boston: Cancelado
Brisbane: 21:37
Mumbai: 00:16
Guangzhou: 00:17
Cairo: 12:34
Lima: 18:00
Honolulu: 15:12



B1 A2

D5 A4



Misión 06: Crucero

03

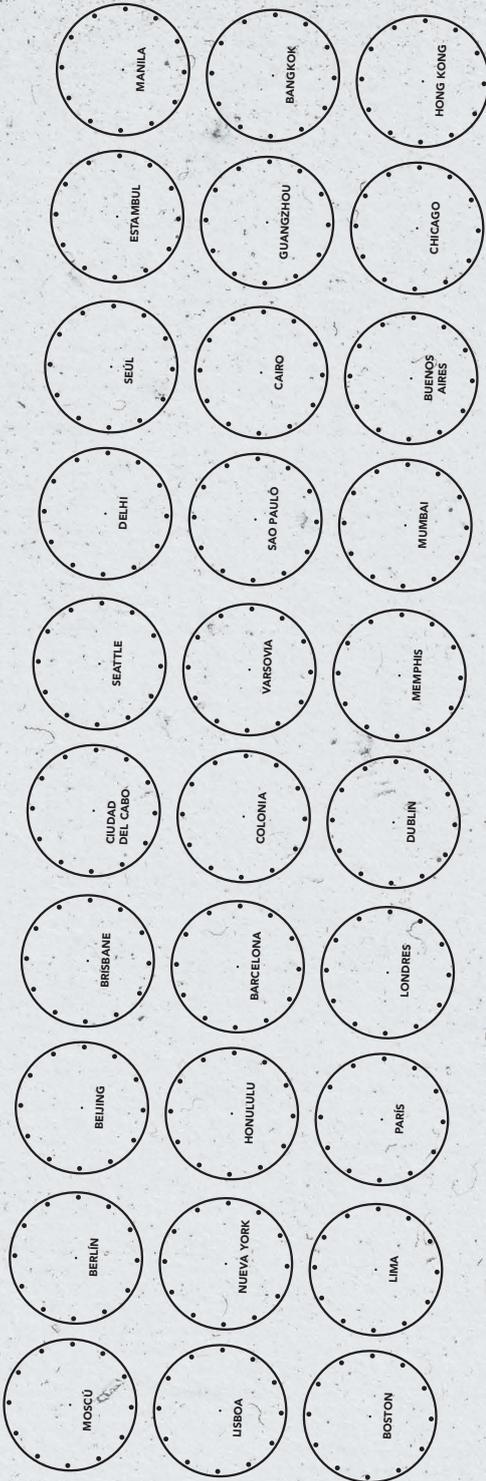
06

E1

B2 C3
D1 E2

Fase Tres

¡El Tiempo vuela!



A3 E3

B3 E4

Misión 06: Crucero

04

06

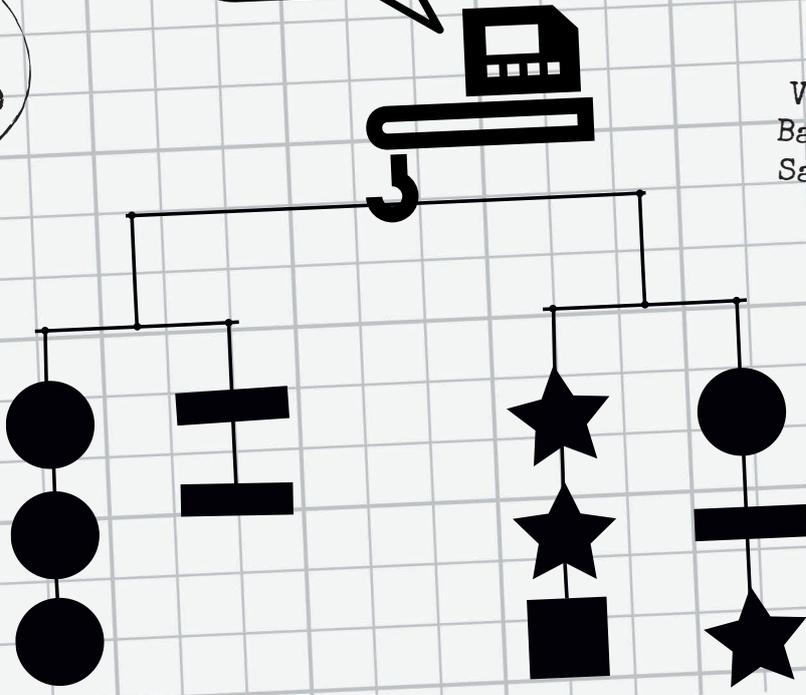
A3 B1

D6

Fase Cuatro

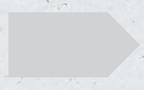
24 kg

- Delhi: 03:14
- Bangkok: 21:28
- Dublin: 12:17
- Seattle: 07:35
- Moscú: 09:15
- Varsovia: 18:46
- Barcelona: 09:30
- Sao Paulo: 18:14



A4 B3

C1 D4



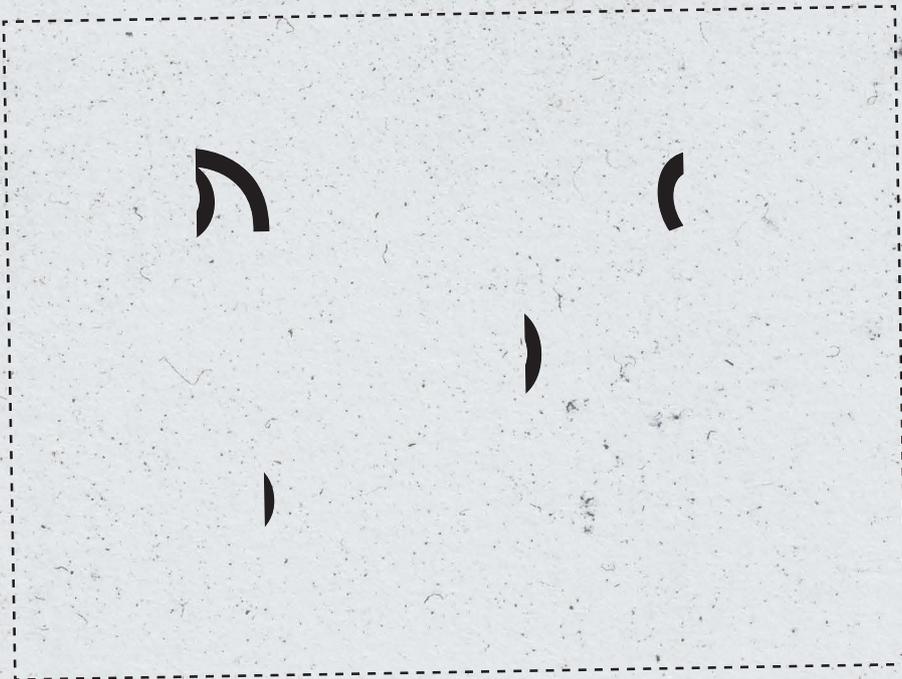
Misión 06: Crucero

05

06

A2 D3

B4

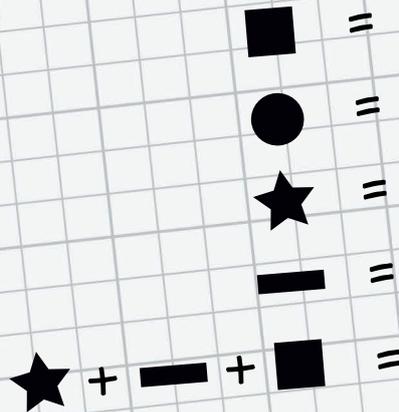


Londres: 12:45
Colonia 18:13
Nueva York: 12:30
Lisboa: Cancelado
Beijing: 03:15
Buenos Aires: 09:44
Estambul: 15:29

¡Una y otra vez!



A1 D5



Misión 06: Crucero

06

06

D6 E3

D2 E4

B2

Fase Cinco



Manila: 09:44
Berlin: 06:45
Hong Kong: 12:45
Chicago: 15:14
Memphis: 09:00
Seúl: 09:30
Ciudad del Cabo: Cancelado
París: 15:15

¡Corten! ¡Eso es!

D3 E2

A1 E1

B4



Misión 07

Prisión

01

06

CONFIRMADO

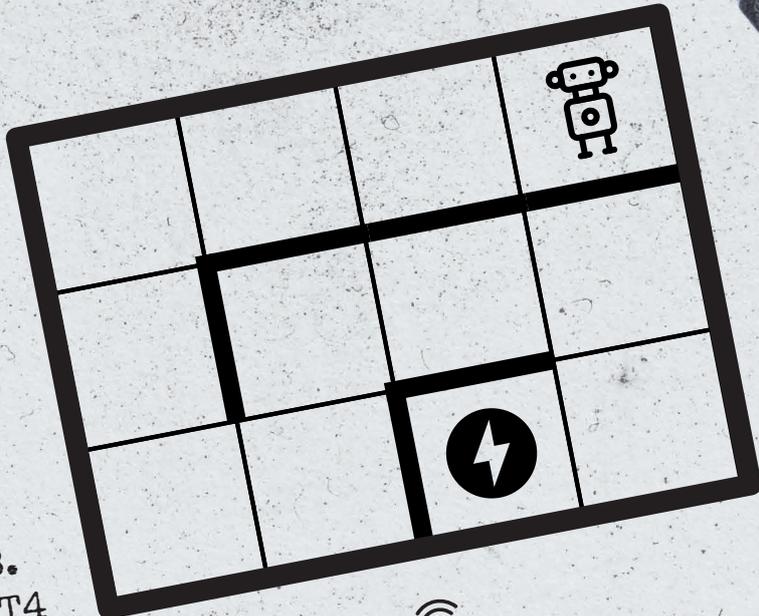
- [REDACTED]**
Muy Difícil
- Max 40 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras,
Bolígrafos, Papel

Esta vez, el chantajista ha pirateado el sistema informático de la prisión local. Amenaza con abrir todas las celdas del ala de alta seguridad - ieso es algo que debemos evitar a toda costa!

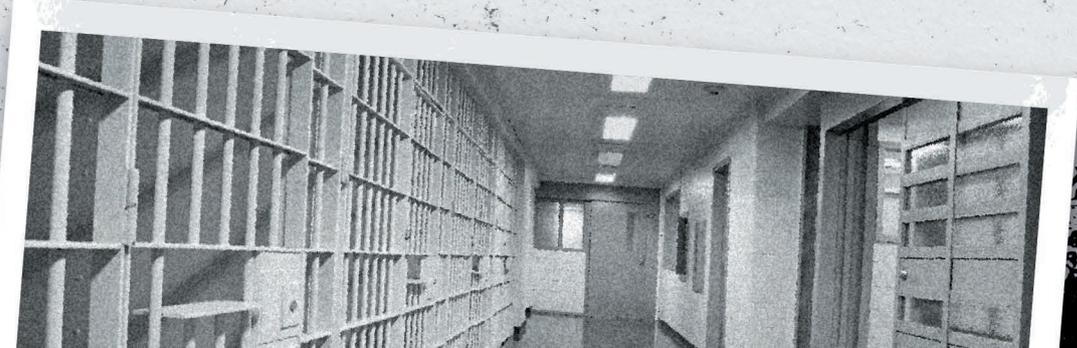
[REDACTED]

832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

Fase Uno



3P4LE. SOY ROB.
M1 B4TERÍA EST4
CASI VACÍA.



Misión 07: Prisión

Fase Dos

Galletitas de la abuela:
 Añade ciruela y pimienta,
 mézclalo con una cereza,
 termina con huevos.
 Decora con manzanas.

		3	7			2	2	8	1	3	8
	1	1	8	1		3	1	6	3		6
	3	5	5	3				7			
			6	3	6						
	4	3						5	2		
	2	4				2				6	
			3	2	7					7	7
			2		8			7			
		3									
				3	4	4	8			3	
	7	5	4	1	3						
	8		5	3					3	6	
						3	3			6	
		5	6	5	5	8					
	9	1	2							7	
	0	2	1				5	5	8	4	
				9	3	3					

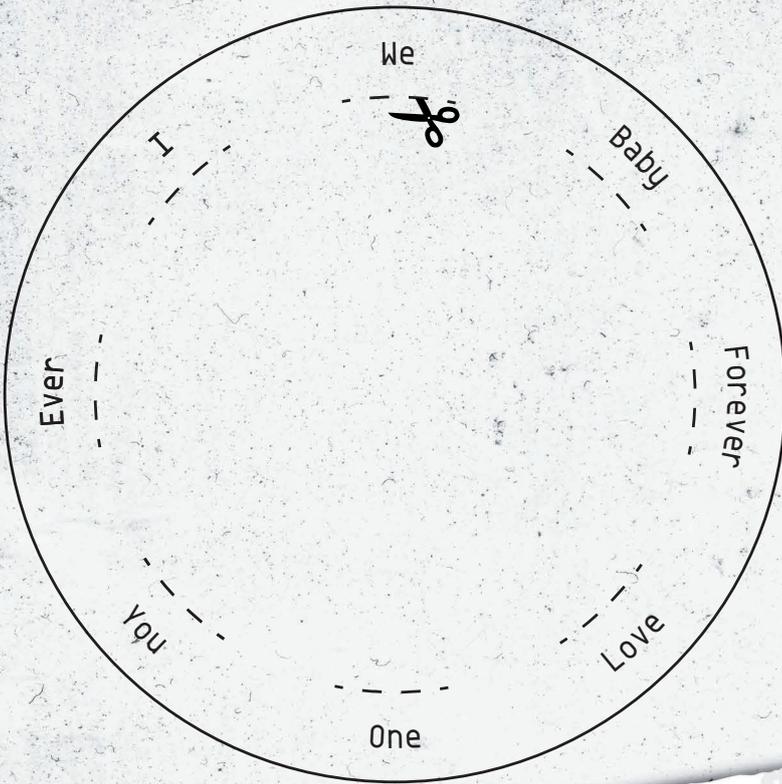
Creía que todos los códigos tenían cinco dígitos. Si no, tiene que haber algún tipo de recorte.

DEC 22 2008

Misión 07: Prisión

03

06



Fase
Tres

DOY SOLO UN PASO
CADA V3Z QUE
PULS4S UN BOTÓN.

Sigan siempre el orden de la
abuela.

Torta de la abuela:
Mezcla las nueces y las peras,
añade guindilla y frambuesas.
No olvides el tomate y
las nectarinas.

Café de la abuela:
Ingrediente secreto: ¡Sal!
Luego añade cacahuete,
albaricoque,
nueces pecanas y azúcar.

Fase Cinco

Lista de la compra

Seis manzanas y dos peras, veinte nueces, una lima, una pizca de canela, mantequilla, una pizca de azúcar, veintiún huevos, una guindilla, dos frambuesas, siete cebollas, cuatro avellanas, pizca de queso rallado, una cereza, un paquete de plátanos, once piñas, guisantes, una buena ración de champiñones, sal, un poquito de pimienta, un tomate de una semana, siete cocos, dos anacardos, también nuez y cacahuete, luego ciruela, dos nextarinas, una grosella pequeña, un melocotón, dos lichis, dos mangos maduros, albaricoque.



Una oración, una línea.

ALINEE 3L CONTROL
R3MOTO.

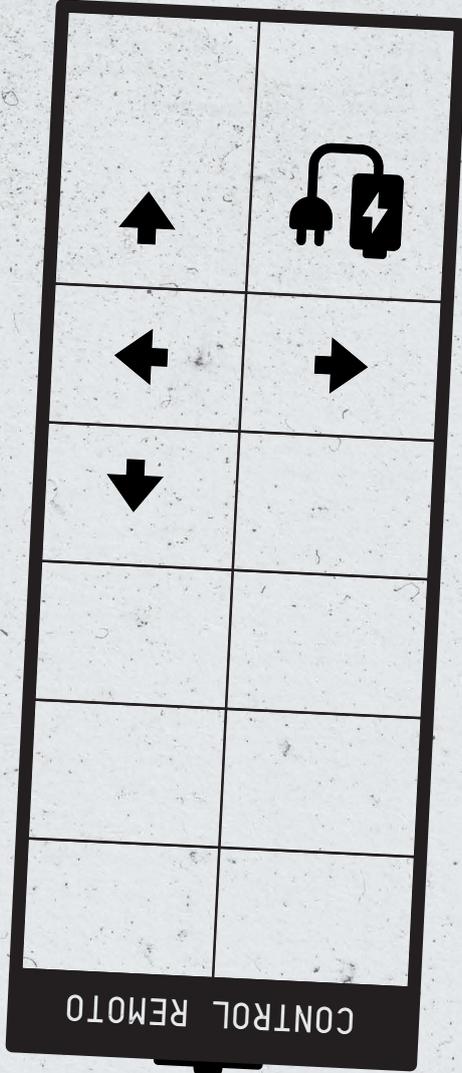


Misión 07: Prisión

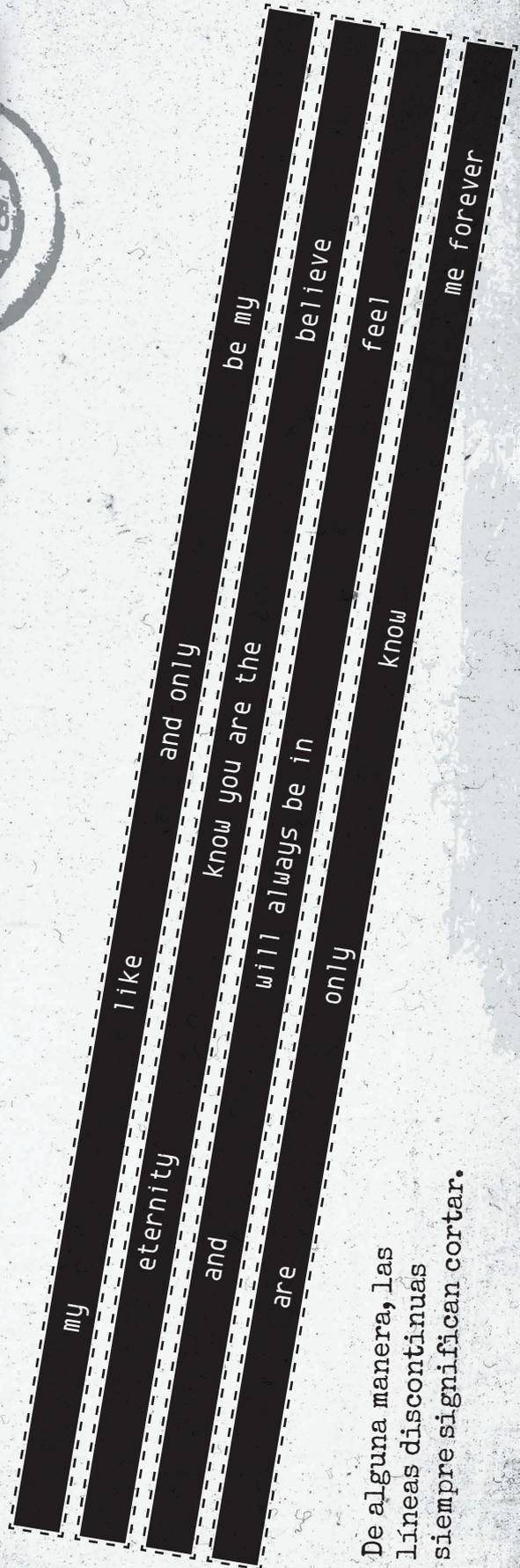
06

06

6641 es claramente demasiado. ¡Recorte algo!



Desayuno de la abuela:
Una vez que hayas
mezclado avellanas,
canela y mantequilla,
añade los lichis y los
mangos.



De alguna manera, las líneas discontinuas siempre significan cortar.



Misión 08

Autobús

01

06

CONFIRMADO



Muy Difícil



Max 40 Min

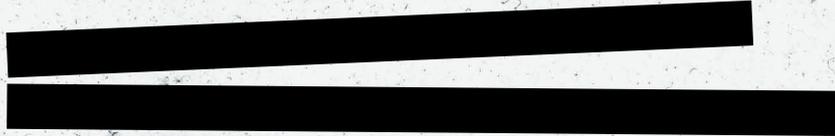


2 a 4 Jugadores



Bolígrafos, Papel

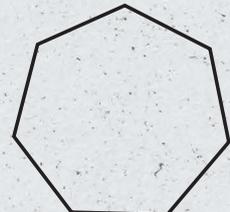
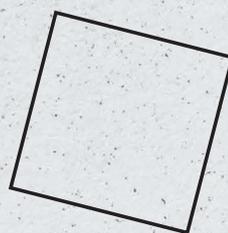
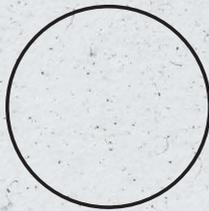
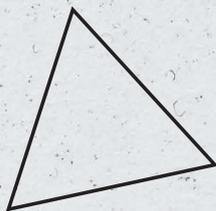
El chantajista se ha hecho con el control de un autobús - ¡y no para de acelerarlo! Dense prisa, acaben con esta locura - ¡La gente del autobús cuenta con ustedes!



832982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486



Fase Uno



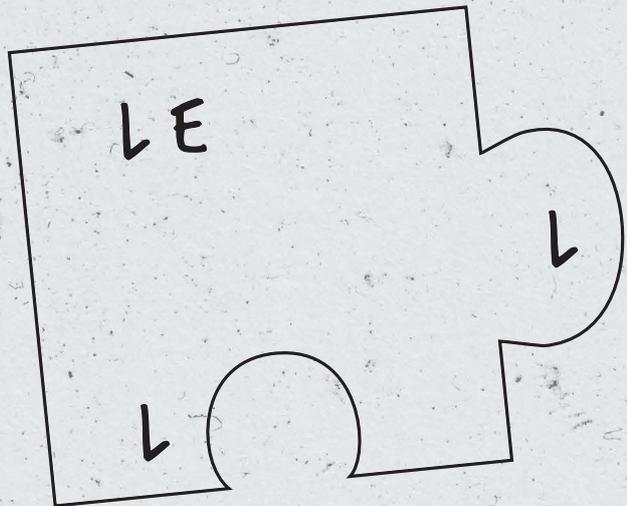
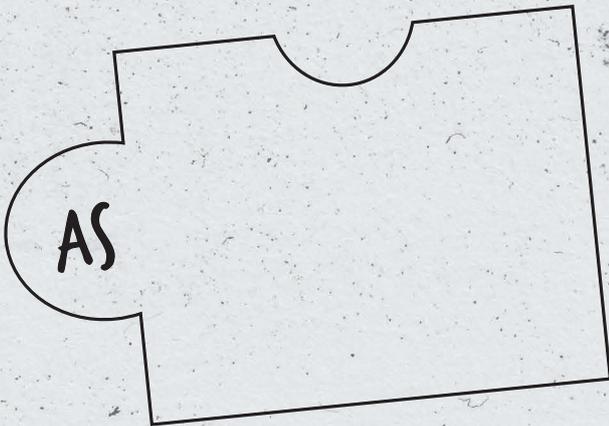
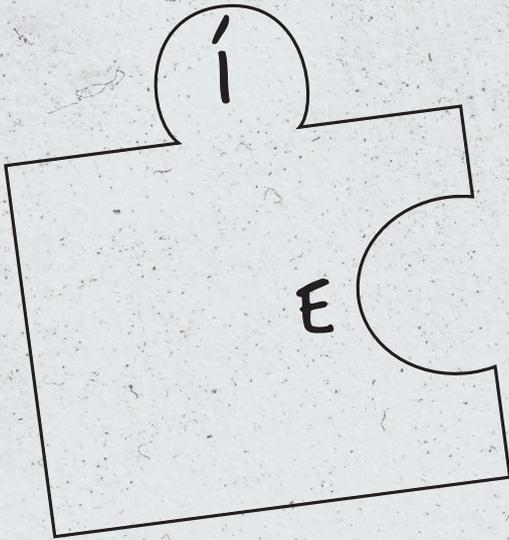
¿Han notado que falta algo en la lista de materiales necesarios?

Misión 08: Autobús

02

06

Fase Dos



Sombreen los bloques en cada fila y columna de modo que su longitud y secuencias se correspondan con los números. Debe haber al menos una casilla vacía entre bloques adyacentes. Por ejemplo, en cualquier columna con un 5, todos los bloques están sombreados.



Misión 08: Autobús

03

06

S	N	T		E		I	O	I
E	T	E	V	E	S	S	E	
N	U	E	R	O	C	H	S	I
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓

Fase Tres



A sheet of graph paper with a list of letters and their corresponding dot patterns:

- N ..
- o ---
- P .---
- Q ---.
- R .--
- S ...
- T -
- V ...
- V
- W .--
- X .---
- Y .---
- Z .---
- /?

Fase Cuatro

Preparen un bizcocho para Navidad
El sastre salió con su ayudante a medir un
vestido
El Año Nuevo es casi etéreo y lo he disfrutado
Cuando veo el calabacín compro muchísimos
Una ténue ventisca apaciguó el calor que tenía

Las letras nunca se mueven de izquierda a derecha. Ni un solo paso. Los cuadrados negros son pausas entre palabras. Las palabras pueden pasar a la fila siguiente. Las palabras se leen de izquierda a derecha.

Código Morse

A ··

B ····

C ····

D ···

E ·

F ····

G ···

H ····

I ··

J ····

K ···

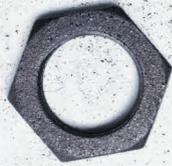
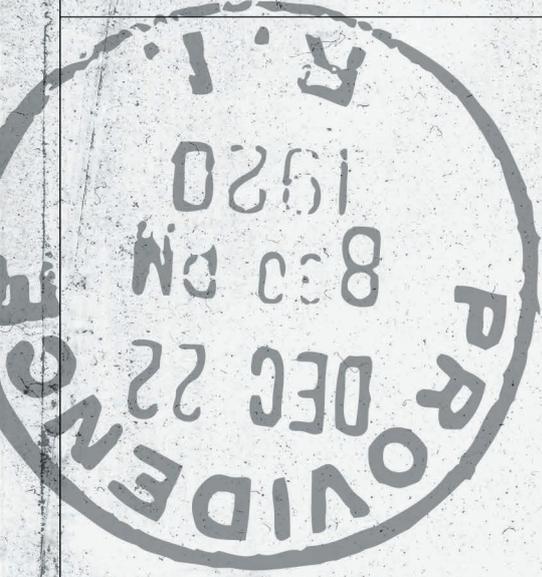
L ····

M ··

Misión 08: Autobús

05

06



Fase Cinco

3 1 1 1 0 5 0 1 1 5 0 3 1 5 0 1 1 5

313113

111111

31231

11111

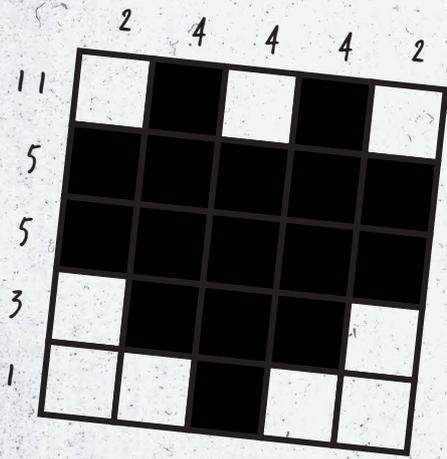
31311



Misión 08: Autobús

06

06



Elija letras de cada columna y suéltelas en los cuadrados de abajo para formar palabras. Las letras sólo se mueven de arriba a abajo.





Misión 09

Banco

01

06

CONFIRMADO

-  Muy Difícil
- Max 40 Min
- 2 a 4 Jugadores
- Tijeras, Bolígrafos, Papel

Esta vez, se las arregló para hackear el sistema informático del banco nacional, el dinero de nuestra nación está en juego. Esperemos que esto acabe bien... de nuevo, ¡gracias por su ayuda!




982-3248072390
ESCAPE TEAM-23486

Fase Uno

EX(=)

START

1. Añade "all" después de la A.
2. Cambia cada T por una E.
3. Añade "scathe" al final.
4. Cambia "sea" por "o".
5. Quita "scat".
6. Quita las letras 2da, 5ta y 8va.
7. Invierte toda la cadena de principio a fin.
8. Pon todas las letras en mayúsculas excepto la primera.
9. Voltea las letras para ver los números.

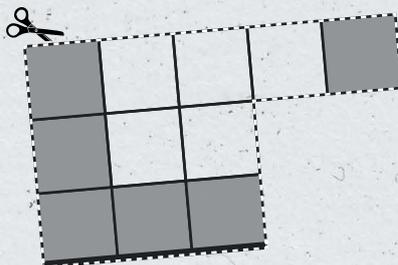
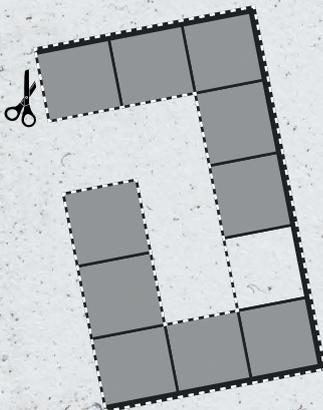
FINISH



Fase Dos

¡Envíenme un mensaje!

3483-368-7738-
3634-44-8663



$$G + E = H = F + C$$

$$E + I = A = C \times G$$

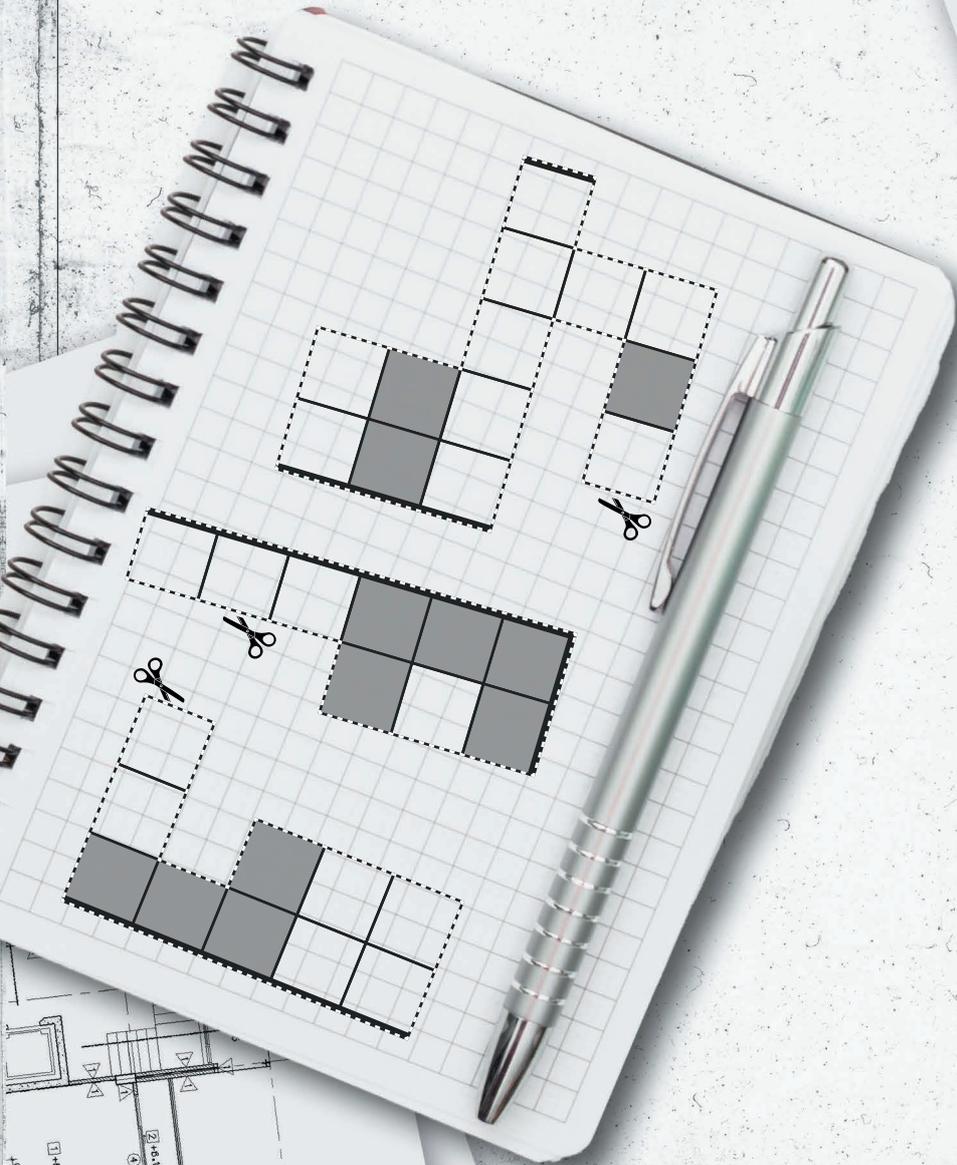
Misión 09: Banco

04

06

R+Q

Fase Cuatro



¿Qué número puede multiplicarse por otro y es el mismo?

Comiencen con START.

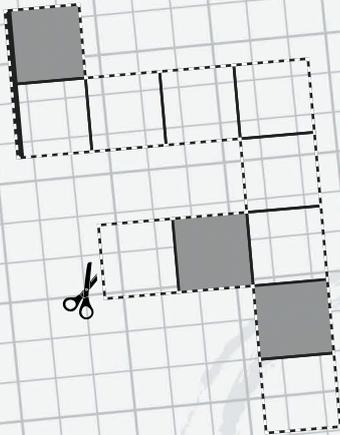


Misión 09: Banco

05

06

Fase
Cinco



$$R = JCF \times HE$$



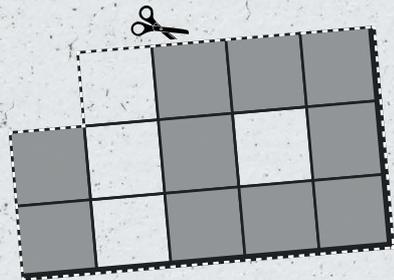
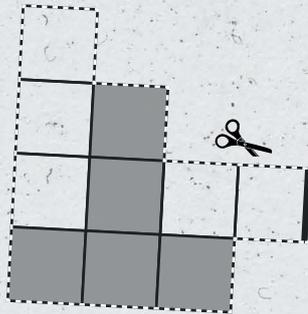
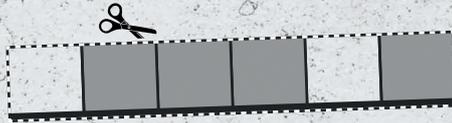
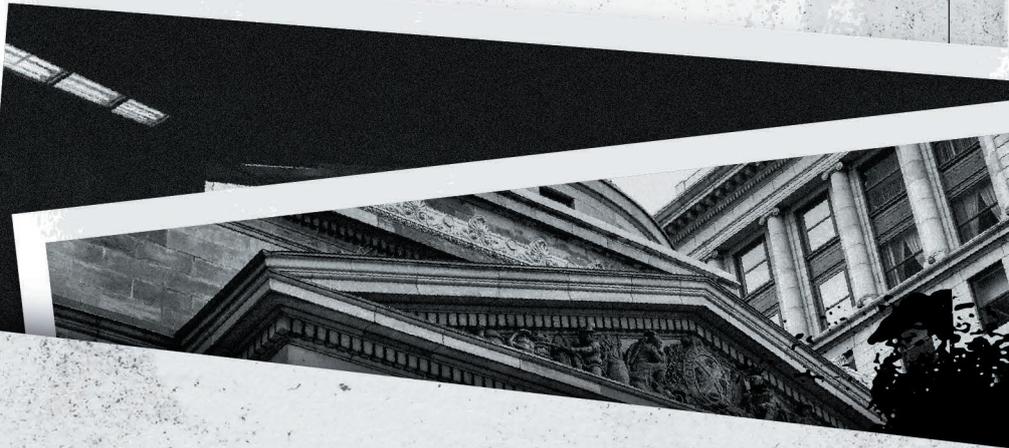
Misión 09: Banco

06

06

$$F \times F = K = F + J$$

$$C \times C = G = C + C$$



¿Que número se puede sumar y multiplicar con el mismo resultado?